AÇÃO GAMES

UMA OVERDOSE DE LANÇAMENTOS PARA AS SUAS FÉRIAS

POW!

SUPERESTRATÉGIAS DEMOLIDORAS!

★ DOUBLE DRAGON 3 - Nintendo
★ ALEX KIDD IN SHINOBI WORLD - Master
★ GHOULS AND GHOSTS - Mega

MASTER SYSTEM

★ OPERATION WOLF
★ GHOULS AND GHOSTS

MEGA DRIVE

★ GHOSTBUSTERS
★ ESWAT

E AINDA

- UM CASSINO NO SEU PC
- AVENTURAS PARA O MSX
- GAME BOY
- CLASSIFICADOS

NINTENDO

★ YO-NOID ★ TICO E TECO

SUPERPROMOÇÃO 600 PRÊMIOS PARA VOCÊ!

DIMENSÃO

ACEITE ESSE DESAFIO!!!

LOCAÇÃO E VENDAS

Nintendo ENTERTAINMENT SYSTEM

SPECIAL GAMEBOY GAME BOY

MEGA DRIVE

Super Famicom

NEO GEO

TEC TOY

PC Engine

A Dimensão está abrindo novas lojas pela cidade para facilitar o acesso de novos clientes. Procure hoje mesmo uma perto de você e venha conhecer o que há de melhor em videogames.

TATUAPÉ R. Serra D'Agoiar, 107 - CEP 03084 - Tels.: 297-7901 - 295-0228

VILA MARIANA - R. Afonso Celso, 721 - CEP 04119 - Tels.: 575-5151 - 575-8187

CENTRO - R. Xavier de Toledo, 240 - 2º andar - CEP 01048 - Tels.: 36-2228 - 34-8391

SANTANA - R. Alfredo Pujol, 881 - CEP 02017 - Tel.: 950-9599

PRAIA GRANDE - R. Raul Pompéia, 442 - CEP 11705 - Tel.: 864-3705

JARDINS - R. da Consolação, 2070 - CEP 01416

ACLIMAÇÃO - Av. Aclimação - CEP 01534

CAMPINAS - Av. Andrade Neves, 1664 (Centro) - CEP 13015 - Tel.: (0192) 44-5828

LIMEIRA - R. Cipriano Fernandes e Silva, 404 - CEP 13480 - Tel.: (0194) 41-0884

SANTO ANDRÉ - R. Pde. Manoel da Nóbrega, 244 - CEP 09080 - Tel.: (011) 449-2135

SANTOS - GONZAGA - Av. Ana Costa, 328 - Cj. 17 - CEP 11060 - Tels.: (0132) 4-0166

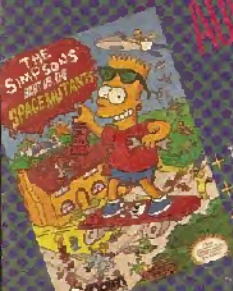
SANTOS - PONTA DA PRAIA - R. Rei Alberto, 274 - Loja 8 - CEP 11030

SÃO BERNARDO DO CAMPO - R. Senador Vergueiro, 596 - CEP 09650 - Tel.: (011) 454-2764

PRELO - 204.9711

na progames

VOCÊ ENCONTRA O QUE É DIFÍCIL ACHAR NAS OUTRAS. AQUI, NOVIDADES É SÓ MAIS UM TÍTULO.



+ Tartarugas II
+ Gambler II
+ Double Dragon
+ G.I. Joe
+ Simpsons
+ Robocop II
+ Missão Impossível
+ Ultimas Novidades

Nintendo
Mega Drive
Master System
Game Boy
Link e cabo

Sempre as melhores ofertas. Aluguel - Compra - Venda - Assessoria - Franchising - Desmembramos para todo Brasil. Game Club Parial. O endereço certo para você e seus amigos. Com as últimas novidades do mundo dos games de 8, 16 e 32 gerações, cartuchos, adaptadores, conversões e acessórios em geral.

PROGAMES

R. Arcadia, 65 Zn. D. 24 Anos SP 05013 F 011-870-7201 7005 • R. Santa Ana, 100 Pavilhão SP 01228 B. 295-5003
• Av. Paulo Fontes, 975 Centrinho SP 07115 F 209 6111 • R. Miguel Ângelo, 455 Vila Ma

Os lançamentos que você vai curtir nas suas férias

MEGA DRIVE

- Ghostbusters (pág. 12)
- ESWAT (pág. 14)
- Last Battle (pág. 24)
- After Burner 2 (pág. 18)
- Columns (pág. 27)

MASTER SYSTEM

- Ghouls and Ghosts (pág. 10)
- Operation Wolf (pág. 23)

NINTENDO

- Yo-Noid (pág. 13)
- De Volta para o Futuro 2 e 3 (pág. 16)
- Tiaz e Icon (pág. 28)
- Olimpic (pág. 22)
- Double Drible (pág. 26)

Estas são as estrelas para jogos que utilizamos na revista

AÇÃO GAMES

START

As férias de julho estão aí e você tem 30 dias inteirinhos para curtir seu videogame. Pensando nisso, AÇÃO GAMES traz comentários e fotos dos 12 lançamentos que os distribuidores brasileiros estão colocando no mercado nesta temporada. A moçada do Mega Drive vai delirar com títulos como Ghostbusters, ESWAT e Last Battle. Para os fãs dos videogames padrão Nintendo, as maiores novidades são Yo-Noid e De Volta para o Futuro 2 e 3. E a turma do Master System, claro, não foi esquecida: tem Ghouls and Ghosts e Operation Wolf. Depois de tomar um banho de lançamentos, mergulhe em nossas superestratégias e no Top Secret — agora, com truques, códigos e senhas separados por sistemas. Você nem vai se importar com o frio e a garoa que costumam pintar nas tardes de julho: vai devorar sua AÇÃO GAMES e detonar seu console!

6 Cartas
As dúvidas, opiniões e sugestões dos leitores

8 Shots
Saiba de tudo que rola no mundo dos videogames

30 Lançamentos Internacionais
Conheça em primeira mão o que está pintando lá fora

32 Superestratégia Mega Drive
Com as dicas ocultas de Ghouls and Ghosts

35 Top Secret Mega Drive
Super Mônaco GP, Super Hang On e After Burner 2

36 Superestratégia Nintendo
Saiba como chegar ao final de Double Dragon 3

40 Top Secret Nintendo
Truques para Super Mario, Mega Man e F1 Race

42 Superestratégia Master System
As passagens secretas de Alex Kidd in Shinobi World

47 Top Secret Master System
Com dicas para R-Type, Wonder Boy e Alex Kidd

48 PC
Faça do seu micro um autêntico cassino

51 MSX
Com novos jogos de aventura

52 Game Boy
Com games recém-lançados nos States

54 Game Over
Com os recordes dos leitores americanos

56 Classificados
Indicações de locadoras no Paraná, Minas e Rio

PROMOÇÃO DO MÊS
Saiba como concorrer aos prêmios
*600

CARTAS

FLIPERAMA EM CASA

Gostaria de saber por que os fliperamas não são iguais aos cartuchos de videogame, apesar de serem fabricados pelas mesmas empresas.

AIRTON QUIRINO DOS SANTOS
Santo André — SP

Isso acontece, Airton, porque os fliperamas são máquinas muito poderosas, ou seja, com mais capacidade de processamento que a maioria dos videogames. Os programas ou softwares (games) que residem nestas máquinas também têm mais memória que os cartuchos de videogame. Com o desenvolvimento da tecnologia, porém, a tendência é que os videogames sejam cada vez mais parecidos com os jogos de fliperama. Sabe o arcade Pit Fighter, da Atari? Pois é, a produtora de games Tengen está lançando no exterior uma versão dele para o Turbografx 16, console de 16 bits da NEC. Quanto mais evoluídos os videogames, mais eles se aproximarão dos fliperamas.

Genesis e Mega Drive

Existem nos Estados Unidos cartuchos compatíveis com o nosso videogame da quarta geração Mega Drive? Qual é a marca destes cartuchos e preço médio? Existe necessidade de usar um adaptador?

ANGEL CESAR
Olaria - RJ

O Mega Drive, videogame de 16 bits da Sega, foi também lançado nos Estados Unidos — só que com o nome de Genesis. O console é idêntico ao nosso, e os cartuchos possuem uma pequena diferença de formato que não impede que sejam colocados no console brasileiro. Sendo assim, você pode utilizar os games do Genesis à vontade no seu videogame. Quer saber o preço médio nos Estes? Bem, se você não se importar em comprar um cartucho usado, pagará algo entre 20 e 40 dólares. Entre os usados você poderá encontrar títulos inéditos no Brasil e que valem a pena, como Lakers x Celtics (basquete), Dick Tracy, D.J. Boy e After Burner 2. Procure lojas como a Play It Again - 186 Lane, NY, ou a BRE Software - 352 Bedford, Suite 104, Fresno - CA. Se você não vai para nenhuma dessas duas cidades, não se preocupe, games usados são uma mercadoria muito fácil de achar nas Estadas Unidas. Boa sorte!

É tudo Nintendo

Os cartuchos do Bit System são compatíveis com os do Phantom? Por que vocês não falam de estratégicas do Phantom?

JOSÉ ANTONIO MARTINS
São Paulo - SP

Os cartuchos do Bit System e do Phantom são padrão Nintendo americano, têm o mesmo número de pinos (72) sendo, portanto compatíveis. Isso quer dizer que os cartuchos do Bit podem ser usados no Phantom e vice-versa. Mas atenção: às vezes ocorre um pequeno problema de encaixe, que você terá que resolver com o famoso jeitinho, empurrando a fita para a esquerda ou um pouco para a direita, até entrar. Respondendo à sua segunda pergunta, José Antônio, pedimos que você fique atento a alguns detalhes. É que certos games do Phantom System foram lançados pela Gradiente com nome diferente do original americano. Por exemplo: Asas de Fogo, na verdade, é o Top Gun. O game que você conhece por Knock Out é a mesma coisa que o Mike Tyson's Punch Out. Gol de Craque é o mesmo que Goal. Esta prática de alguns distribuidores brasileiros de mudar o nome dos jogos acaba confundindo o consumidor, mas já estamos pensando em uma matéria que esclareça tudo isso. E para você não dizer que a gente esqueceu de falar dos games do Phantom, dê uma olhadinha na seção Top Secret dos jogos Nintendo: lem uma tabela com um montão de códigos para o Goal. Estamos conversados?

PC

Na AÇÃO GAMES de março li que eu encantado com três jogos: Indiana Jones e a Última Cruzada, Indianapolis 500 e Skate or Die. Fui a uma softwarehouse e comprei os três jogos, mas quando fui usá-los notei que todos precisavam de códigos de acesso. Liguei para a softwarehouse e eles disseram que não tinham os códigos. Vocês não poderiam fornecê-los? Como eu faço para comprar também o SimCity e o F-16 Combat Pilot?

EDUARDO FABRICIO
São Paulo - SP

E, Eduardo, parece que você caiu no velho golpe da pirataria. Os jogos que você comprou não distribuídos no Brasil com exclusividade pela Brasoft, software house paulista que assinou contratos de representação das principais produtoras de games para computador dos Estados Unidos. Os jogos da Brasoft são comercializados com manual traduzido para o português e a relação de todos os códigos pedidos pelo programa. Se a empresa que vendeu estes jogos a você não forneceu nem manual, nem password de acesso, tudo leva a crer que os jogos foram duplicados ou, como costuma-se dizer, pirateados. Você é um usuário de computador e deve saber, Eduardo, que pirataria é ilegal. Como consumidor, você foi lesado e agora só resta tentar recuperar o prejuízo,

Volte à softwarehouse onde você comprou os games, converse com eles e exija sem dinheiro de volta. Se quiser, ligue para Brasoft e peça uma orientação para o seu caso; o telefone é 251-1583.

MASTER SYSTEM & MEGA DRIVE

Se eu colocar um cartucho de Master System no console do Mega Drive, com adaptador, o som do game melhora?
ROBERTO ENDRIGO F. ARAÚJO
Mossoró — RN

Infelizmente, Roberto, os efeitos sonoros do seu game para Master System não sofrerão nenhuma alteração quando jogado através do Mega Drive. O mesmo aconteve para os recursos visuais e definição de imagem. As características de um jogo estão registradas no cartucho, e o que o console faz é interpretar e executar estas instruções gravadas na memória do cartucho. Deu para entender? A Sega criou o adaptador de jogos do Master apenas para que eles pudessem ser jogados com o Mega Drive, dispensando assim a necessidade de dois consoles.

Gostaria de saber se a Tec Toy não vai inventar o adaptador de jogos do Mega Drive para o Master System. E no jogo After Burner, qual é a melhor maneira de destruir os mísseis?
FÁBIO DE OLIVEIRA MAICHE
Cubatão - SP

A Tec Toy não tem planos para desenvolver um adaptador desse tipo, Fábio, e é difícil saber até que ponto o desenvolvimento de um acessório como esse seria tecnicamente possível. Quanto ao After Burner, a partir da fase 12 os mísseis inimigos são teleguiados — ou seja, eles perseguem o seu avião onde quer que você vá. A melhor técnica para sobreviver é destruí-los assim que aparecem.

■ *Usuários de microcomputador que moram em outras cidades que estejam interessados nos games da Brasoft podem comprá-los pelo correio. O endereço para os pedidos é Avenida Paulista, 854, 7º Andar, CEP 01311 - SP, Capital.*

O MUNDO DOS GAMES NOS SHOPPINGS

LINHA DE MASTER SYSTEM
MEGA DRIVE - GAME BOY
NINTENDO - PHANTOM SYSTEM
SUPER CHARGER, MINI-GAME (TECTOY)

- Acessórios
- grande variedade de jogos

Pagamento 2 x s/ acréscimo
Todos cartões de crédito (menos Sollo)

- Morumbi Shopping - Piso Térreo
Fones: (011) 531-7293/535-5261
- Shopping Paulista - Piso Maestro Cardim
Fones: (011) 251-2818/289-1058

SHOTS

Quick Shots

•A Brasoft instalou um incrementado stand no Mormabi Shopping, em São Paulo, para a venda de seus jogos para PC. A rede Fotoptica também oferece estes jogos.

•A febre dos games é tão grande que uma loja de brinquedos do West Plaza, novo shopping da zona Oeste de São Paulo, chama-se Mario Bros.

•A rede Musen do Disco foi a pioneira na venda de discos, fitas, compact discs, vídeo laser importados. Agora coloca à disposição dos gamemaníacos cartuchos importados para Nintendo.

O super Famicom chega à terra do Tio Sam

Depois de meses de especulação, finalmente a Nintendo revelou seu plano de marketing para o lançamento de seu console de 16 bits nos Estados Unidos. Batizado de Super Famicom no Japão, ele será chamado de Super NES na terra do Tio Sam.

Bart Simpson volta a atacar

O presente de Natal das americanas este ano será o lançamento de um cartucho com uma nova aventura do endiabrado Bart Simpson, desta vez para as consoles de 16 bits. Outra surpresa será um cartucho com Darkwing Duck, nova personagem dos estúdios Disney.

Um festival para detonar os consoles

De 13 a 21 de julho, São Paulo sediará o Video Game Shopping Festival. Além da apresentação e comercialização de novos produtos, acontecerão campeonatos e distribuição de prêmios. O evento custará 250 mil dólares e ocupará uma área de 2 200 metros quadrados.

Os cartuchos preferidos do papai e da mamãe

Um grupo de pais de gamemaníacos elegeu os jogos mais indicados para crianças, baseados em qualidade, gráficos, valores humanos, diversão e habilidade. Entre as escolhidas estavam: Um Garoto e Sua Bolita (a grande campeã), Mega Man 2, Tico e Teco Rescue Rangers, Lolo 2, Vita Sésamo e Super Mário 3.

Tartarugas-mania

Você tem um encontro com as Tartarugas Ninja no cinema. Está estreando, neste final de junho, o segundo episódio do quarteto mascarado nos telonas. Em Ninja Turtles — The Secret of the Ooze, o líquido radioativo que transformou os répteis em mutantes cai nas garras de Asqueresa Schredder. Com a ajuda de um cientista louco, o vilão cria dois mutantes malvados — uma tartaruga gigante e um lobisomem. O filme tem muita ação e até um ponto de música Vanilla Ice, executando a música "Rap Ninja". The Secret of The Ooze está pintando como um grande sucesso de cinema e tem tudo para superar o fantástico lendo de bilheteria alcançado pelo episódio anterior: 135 milhões de dólares, só nos States.

O ranking dos melhores árcades de 1990

Os americanos elegeram:
Melhor Jogo: Tartarugas Ninja
O jogo mais inovador: Air Inferno
O melhor simulador de corrida: Four Trax
O melhor simulador aéreo: F 15 Strike Eagle
O melhor jogo de combate: Mares
O melhor jogo de esporte: Pigskin 621 a.C.
O melhor pinball: Diner by Williams

Tetris no meio das mulheres nuas

A edição de junho da *Playboy* americana traz uma reportagem de uma página sobre games. Ela fala da sucesso do jogo Tetris, criado pela soviético Alexey Pajitnov, da Academia de Ciências de Moscou. Alexey só bolou com aquilo jogo chamado Pentomino, famoso na Roma Antiga. Em duas semanas, todos os PCs de Moscou tinham uma cópia de Tetris e ninguém mais conseguia trabalhar direito. A febre logo se espalhou por todo o mundo e Alexey se tornou uma celebridade. Em 1989, foi a estrela da feira Consumer Electronics Show, em Las Vegas (EUA). Um senador americano — viciado no jogo — até brincou que aquilo era um plano soviético para hipnotizar o mundo. Até janeiro de 1991, já haviam sido vendidos dez milhões de cópias de Tetris. Se fosse um LP, teria ganho dez discos de platina. O artigo da Playboy calcula que Tetris já rendeu 50 milhões de dólares, distribuídos entre vendedores, agentes, companhias eletrônicas e o governo soviético.

O único que não ficou rico com o jogo foi Alexey. É que Tetris foi inventado no período pré-Perestroika e não havia direito autoral na União Soviética. Com o dinheiro, no entanto, o governo comprou novas computadoras para a Academia de Ciências de Moscou — em deles para Alexey.

Mundo de fliperama apresenta novidades

No início de maio, o Vacance Hotel, em Águas de Lindóia, a 168 km de São Paulo, sediou a 1ª Exposição Nacional de Fabricantes e Distribuidores de Videogame, a Expogame. As 23 empresas mostraram as novidades importadas para fliperama. Segundo os cálculos dos organizadores, existem quatro mil casas de diversão eletrônico no Brasil, com 250 mil máquinas em funcionamento. A grande atração foi o cacoete do bandidão Mad Dog McCree no Velho Oeste. No lugar de bonequinhos, os personagens da tela são atores. Já o Galax Force simula uma perseguição a naves especiais. A cabine faz movimentos de até 360 graus.

Feira de Games

Os paulistanos têm um bom programa para as férias: visitar a Video Game Shopping Festival, uma feira de videogames que acontecerá de 13 a 21 de julho no pavilhão de exposições da Promaconlei (Rua Luis Coelho, 23 — pátio da Colégio São Luis). Os visitantes poderão experimentar os últimos lançamentos nacionais, participar de campeonatos e comprar cartuchos com descontos. Ingressos à venda no local.

DYNAVISION 3

Até aonde seu coração agüenta.

Assuma o comando e viva uma emoção sem limites.
Chegou DYNAVISION 3, a nova era dos vídeo-games,
uma máquina de quebrar recordes.
Alta performance, mais precisão, maior quantidade
de cartuchos, vários recursos que vão transformar
as jogadas numa viagem real.
Entre em um DYNAVISION 3
e veja até onde seu coração agüenta.

Em julho, nas lojas.

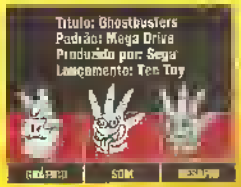
DYNACOM
TECNOLOGIA S/A

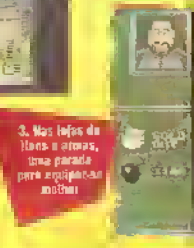
Matéria Talentosa escreva para caixa postal nº 54 111 - São Paulo - SP

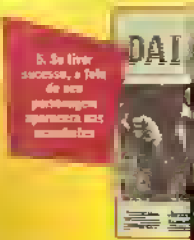
LANÇAMENTOS NACIONAIS

GHOSTBUSTERS

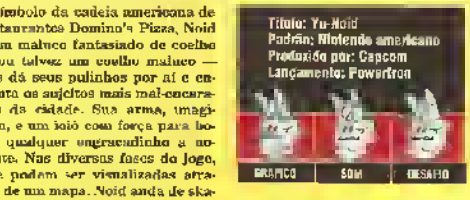
A versão de Ghostbusters para o Mega Drive consegue ser tão divertida quanto o filme. Você pode escolher qualquer um dos personagens para jogar: Raymond, que anda devagar e dá pulos altos; Egon, mais apressado mas que pula baixo; e Peter, que anda e pula normalmente. Para afugentar ou prender os inúmeros fantasmas que assombram nossos de seus clientes, a equipe dos Caça-Fantasmas tem à sua disposição um amplo repertório de itens que vão de óculos infravermelho (para enxergar no escuro), explosivos especiais, armadilhas de plasma ou bolhas, roupas especiais e até apetitosos patos a Pequim — um lanchinho para refazer as energias. Você enfrentará as criaturas mais esdrúxulas e terá de descobrir qual a arma mais adequada em cada caso. Se tiver sucesso, os jornais do dia seguinte estamparão a mais nova façanha da equipe Caça-Fantasmas na primeira página.

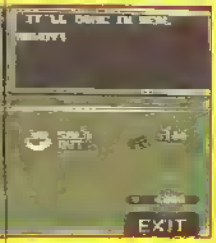






Símbolo da cadeia americana de restaurantes Domino's Pizza, Noid é um maluco fantasiado de coelho — ou talvez um coelho maluco — que dá seus pulinhos por aí e enfrenta os sujeitos mais mal-encarados da cidade. Sua arma, imaginem, é um ioiô com força para bolar qualquer engraçadinho a nocaute. Nas diversas fases do jogo, que podem ser visualizadas através de um mapa, Noid anda de skate, anda pelo telo de prédios, voa em um helicóptero e apronta mil e uma estripulias. Entre uma e outra fase, o coelho faz uma pausa para o lanche e aproveita para dar umas alfinetadas em seu sósia e rival Mr. Green, participando de um curioso concurso de pizzas. Ganha quem conseguir comer mais — as Tartarugas Ninja morreriam de inveja.





LANÇAMENTOS NACIONAIS

2. No mapa, a rotelra fica fazia

3. Fase gelada: escorregões

ESW

Se houvesse um prêmio Oscar para videogames, Eswat certamente ganharia na categoria de melhor abertura: a apresentação deste game é chocante. Na primeira e segundo missões, você comanda um tira comum que enfrenta os integrantes do grupo terrorista Eye com sua coragem e um revólver. Passando por este teste de fogo, o tira é admitido na corporação de policiais bitech Eswat e ganha uma sofisticada armadura. Aí ninguém mais segura. Seu policial terá à disposição cinco tipos de armas, sendo a de fogo a mais poderosa: transforma os inimigos em churrasquinho. Já conhecido pelos brasileiros na versão para o Master System, Eswat é um game bonito, sofisticado e que tem tudo para agradar.

AT

1. A apresentação de Eswat é chocante

2. No começo, pela 1ª aparição em tela normal

3. Depois da festa de fogo, o policial ganha sua armadura

Título: Eswat
Padrão: Mega Drive
Produzido por: Sega
Lançamento: Tec Toy

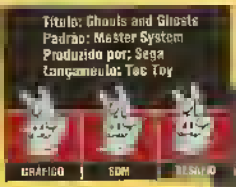
GRÁFICO | SOM | DESAFIO

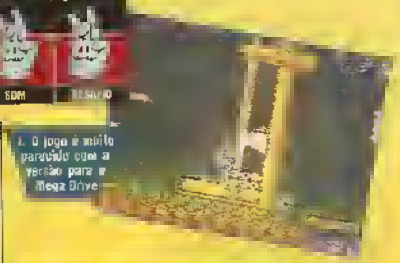
4. A arma de fogo é a mais radical

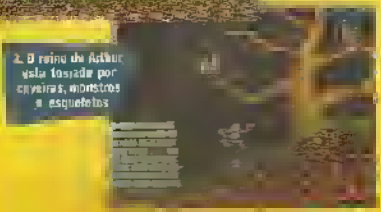
LANÇAMENTOS NACIONAIS

GHOULS and GHOSTS

A versão de Ghouls and Ghosts para o Master System é bastante semelhante à do Mega Drive. Imitando basicamente o mesmo enredo e seqüência de fases. Na Idade Média, o Rei Arthur da Távola Redonda tem como missão, para variar, realizar um resgate e eliminar um vilão. Sem o cavalo, Arthur sai em disparada pelos campos de seu reino para libertar a princesa e mandar seu raptor, o demonio Loki, de volta para o inferno. No caminho, o herói encontra arcas em cujo interior existem surpresas boas e também ruins.







GAME LAND

A TERRA DOS VIDEO GAMES OFERECE A VOCÊ

- *Locação de cartuchos, Consoles e Acessórios*
- *Venda de Equipamentos e Cartuchos com distribuição para todo o Brasil*
- *Assistência Técnica Especializada*

GAME LAND É A PRIMEIRA LOCADORA DA REGIÃO ESPECIALIZADA SÓ EM GAMES.

Nintendo · GAME GEAR · PC Engine · OFICIAIS GAME BOY · SEGA GENESIS · AMIGA · Master System · Super Famicom · MEGA DRIVE

Assessoria para futuros locadores de games e para locadoras de video interessadas em Games. Vendas por reembolso postal. Solicite nossa catálogo.

AV. POMPÉIA 510 - PERDIZES - S. P.
CEP: 05022 - FONE: 864.8760

NEM TODO VIDEOGAME É LEGAL.

Tendo em vista terem sido encontrados no mercado brasileiro cartuchos para videogames com a marca SEGA, que estão sendo comercializados em concorrência com os que distribuímos no Brasil, vimos alertá-los, para fins de direito, o quanto segue:

---

1 - *Nossa empresa mantém contrato com KABUSHIKI KAISHA SEGA ENTERPRISES para fabricação e distribuição exclusiva no Brasil, para videogame e cartuchos da marca SEGA.*

2 - *A marca SEGA se acha regularmente registrada no Brasil, perante o INPI na forma da Lei 5772/71, Código da Propriedade Industrial, na classe 9, que inclui Fitas Gravadas e Cartuchos, e na classe 28, que inclui Jogos e Brinquedos, respectivamente sob n.º 814702864 e 006423019. A TEC TOY Indústria e Comércio Ltda. e sua coligada TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS LTDA. possuem licença exclusiva dessa marca no Brasil.*

3 - *Além disso, os Cartuchos para Videogames em questão constituem programas de computador protegidos pela Lei de Software n.º 7646/87 e pela Lei de Direitos Autorais n.º 5988/73, a qual protege, também, os títulos de obras intelectuais, de forma que o nome SEGA e os Títulos de cada Cartucho também se acham protegidos pela mesma lei.*

4 - *Nessas condições, só são legítimos os Cartuchos SEGA colocados no mercado brasileiro por intermédio de nossa empresa, e ilegítimos todos os demais, seja por contrafação, seja por violarem os direitos exclusivos que nos competem, sujeitos tais cartuchos ilegítimos à busca e apreensão e os responsáveis pela infração sujeitos a medidas criminais e indenizatórias.*

SEGA

TEC TOY

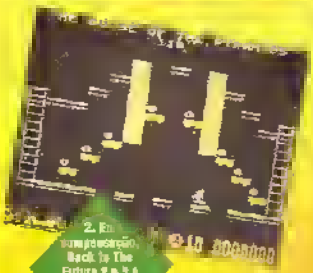
LANÇAMENTOS NACIONAIS

À primeira vista e à primeira ouvida, a qualidade gráfica e sonora deste game pode decepcionar. Mas à primeira jogada, De Volta Para o Futuro 2 e 3 mostra-se complexo, cheio de portas, passagens e salas para descobrir — e é aí que ele se torna atraente. A adaptação do enredo original do filme também é interessante, misturando situações dos capítulos 2 e 3. Assim, quem assistiu aos filmes entenderá melhor o game, que começa no presente, sendo Biff o poderoso dono da cidade. Comandando Marty McFly, você terá de realizar uma viagem pelo tempo para recuperar o Almanaque de Esportes e fazer a história retornar ao seu curso normal.

Título: Back to the Future 2 e 3
Padrão: Nintendo americano
Produzido por: Beam Software
Lançamento: Powertron

GRÁFICO	SOM	DESAFIO

1. O visual e a música deste game poderiam ser melhores.



2. Em compensação, Back to The Future 2 e 3 é um jogo completo.

ER BURNER 2

After Burner 2 pode não frustrar pelo que é mas pelo que deixa de ser. Quem conhece a versão para o Master System poderia esperar um game com gráficos à altura de um videogame de 16 bits, mas as verdade os cenários têm só aquelas mixurucas arvorezinhas de sempre — a única exceção é o colágio de bônus, em que você terá de desviar por entre torres para atingir alvos no chão. Mas After Burner é sempre After Burner, um jogo para fortes e que exige reflexos rápidos. E se os gráficos não correspondem à expectativa, o som é radical: uma trilha sonora de rock que lembra muito a de Top Gun. Você vai se sentir o próprio Tom Cruise.

TECH VÍDEO
CINE FOTO SOM

O PARAÍSO DOS VIDEO GAMES NO SHOPPING

CHEGARAM!!!
CARTUCHOS ORIGINAIS COM SELO NINTENDO

ASTYANAX
MANIAC MANSION
BASES LOADED II
WAR ON WHEELS
PINBALL QUEST
THE LAST NINJA
METAL MECH
TOTALLY RAD
WHOMP 'EM
CONSULTE-NOS NOVOS TÍTULOS

CARTUCHOS P/ GAME BOY

BASES LOADED
MARU'S MISSION
IN YOUR FACE

CARTUCHOS SUPER CHARGER COMPATÍVEL C/ NINTENDO

TARTARUGAS NINJA II
MEGA MAN III
TICO E TECO
GREMLINS II
LANÇAMENTO

CONSOLES, CARTUCHOS E ACESSÓRIOS PARA:

MEGA DRIVE
MASTER SYSTEM
PHANTON SYSTEM
SUPER CHARGER
DYNAVISION II
BYT SYSTEM
SPICA - LANÇAMENTO

LANÇAMENTOS DE CARTUCHOS PARA MEGA DRIVE E MASTER SYSTEM

DESPACHAMOS P/ TODO O BRASIL POR VIA SEDEX

VENDAS NO ATACADO E VAREJO

TECH VÍDEO
SHOPPING CENTER IBIRAPUERA
PISO JURUPIS - LOJA 15-B

TEL.:
(011) 543-7403

Cheg
Master S

E ELE JÁ VEM COM O AL

Com o novo Master System® II você pode jogar
Alex Kidd in Miracle

Óculos 3-D e pistolas são compatíveis com o Master System II.
Óculos 3-D e pistolas são vendidos separadamente.

gou o
ystem® II.*

* Acompanha 1 joystick.

EX KIDD NA MEMÓRIA.

todos os cartuchos do Master System. E o jogo
World já vem na memória!

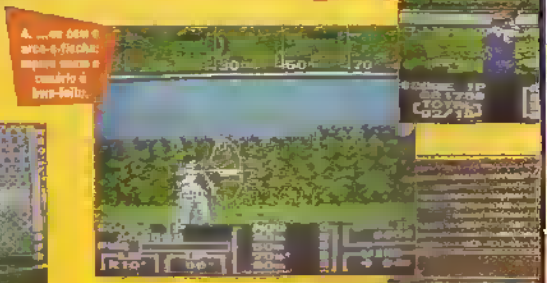
SEGA

ECTO

LANÇAMENTOS NACIONAIS

OLIMPIC

O que mais chama a atenção neste game é o grau de realismo, a qualidade da definição gráfica e sonora — as vozes sintetizadas são perfeitas. Incluí 16 modalidades de esportes olímpicos que você poderá praticar de três formas: em treinos, competições contra o computador ou contra um adversário (o segundo jogador). Algumas modalidades esportivas são bastante interessantes, como esgrima — em que ganha quem atingir o oponente cinco vezes. Natação em estilo livre, saltos ornamentais e canoagem são os esportes aquáticos. Em atletismo temos salto com vara, corrida com obstáculos, arremesso de martelo e salto triplo. O game inclui ainda tiro ao prato, competições de tae-kwon-do, ginástica sobre barra horizontal, queda de braço, arco-e-flecha e um delta.



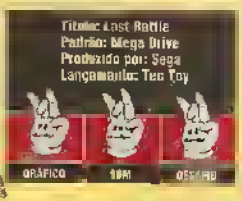
OPERATION WOLF

Se você acha que os games para jogar com pistola são todos babinhas, vai mudar um pouco de idéia quando experimentar Operation Wolf. Ele simula seis missões de guerra, como a destruição de centro de comunicações inimigo, batalhas na floresta ou num campo de prisioneiros. Você vai ter de ser muito bom no gatilho para eliminar soldados, tanques, helicópteros e barcos que atiram em sua direção, pois sua única defesa é atirar primeiro. Mas seja econômico, pois sua munição é limitada.

2. ... é ele surgirem, aperte disparar e outra bomba Wolfe, ganha.

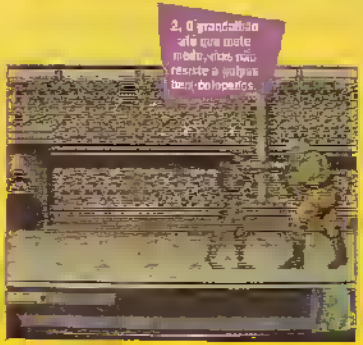
LANÇAMENTOS NACIONAIS

LAST BATTLE



Está aí um jogo que vai agradar quem curte games de pancadaria. A história de Last Battle, tão comprida que parece uma novela, é sobre um lutador de jet-kwan-do (?) — espécie de full-contact — chamado Aarzak. Para libertar a Terra do mal, ele tem de enfrentar três chefões. O último e mais poderoso é Grukk: ele tem um ponto fraco, mas que só será descoberto com a abertura de uma carta lá pelo final do jogo. Aarzak é um lutador capaz de vários golpes, como joelhadas, voadoras, pontapés, rasteiras e socos poderosos. Em determinado momento de sua missão ele fica muito louco, rasga a camisa e vai dando três vezes mais pancadas na bandidagem. Prepare-se para fazer calos nos dedos.

1. Com a força do jet-kwan-do, Aarzak joga seus inimigos longe.



2. O grandalhão até que mete medo, mas não resiste a golpes bem-colocados.

3. Em dado momento, Aarzak rasga a camisa e vai ninguém segura.

POWER

TRON

O JOYSTICK PRO

...o Joystick do ... ambidestro...sempre ... suaves, rápidos e ... precisos.

...ompatível com ... sistema Atari.

...ompatível com ... sistema Bege. ... disponível com ... fluorescente.

...informações escreva para ... R. Dos Guarnidos, ... Paulo

...ipula novo, possui selector de ... respostas rápida.

A.T.A.K. (Accelerated Touch Advanced Kit) Joystick com altíssima velocidade de resposta rápida. Você merece e pode ter um Joystick leve e compacto. Compatível com sistema Atari.

ST 5000 Joystick original para sistema Mag.

PROCURE EM SEU REVENDEDOR

POWER TRON

VISITE NOSSO STAND NO ... DEGAME ... FESTIVAL

LANÇAMENTOS NACIONAIS

Os endiabrados esquilinhos da Walt Disney ganharam um game que é a cara deles. A música e a movimentação do jogo são bastante rápidos, e você precisa ter muito pique para acompanhá-los. Jogando sozinho, você pode optar por Tico ou Teco. Já em dupla os dois participantes ajudam-se para realizar a missão de cada uma das fases, que podem ser visualizadas num mapa. Jogando em dois, então, o game fica alucinante e é muito comum Tico e Teco trombarem um com o outro. Como em Super Mário 2, os roedores defendem-se recolhendo objetos e atirando-os contra os inoportunos habitantes das fases por que passam.

Título: Chip and Dale — Rescue Rangers (Tico e Teco)
Padrão: Nintendo Japonês
Produzido por: Capcom
Lançamento: Super Charger

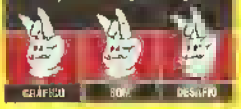


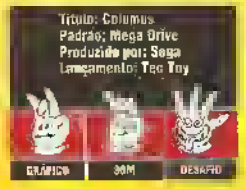
GRÁFICO | SOM | DESAFIO

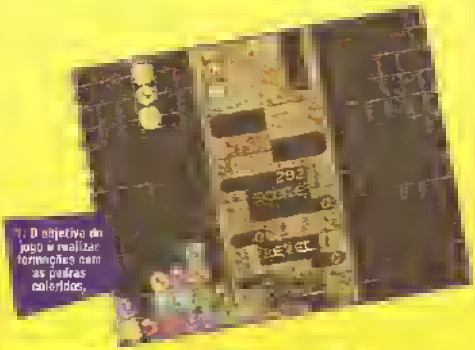
1. Tico e Teco é um game cheio de pique super-rápido...

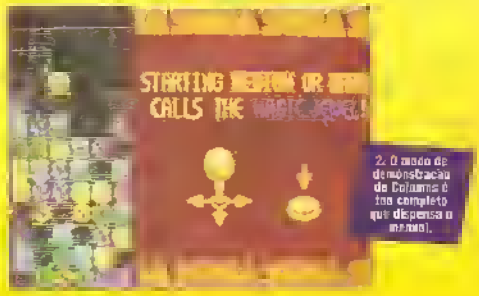
2. ...ainda mais quando os dois personagens estão na tela.

3. Nu final das fases, chefes muito feios para enfrentar.

Columns é o Tetris do Mega Drive. Só que em vez de encaixar peças geométricas, o objetivo é realizar formações com pedras preciosas coloridas — linhas, colunas, diagonais etc... A Sega resolveu dar um ar de Roma Antiga para o jogo e usou músicas, cenários e letreiros que lembram os tempos dos Césares. Seu modo de demonstração é tão completo que quase dispensa a consulta ao manual. Como todo derivado de Tetris, Columns é um jogo contagiante e que pode ser bilelado sem jamais perder a graça.

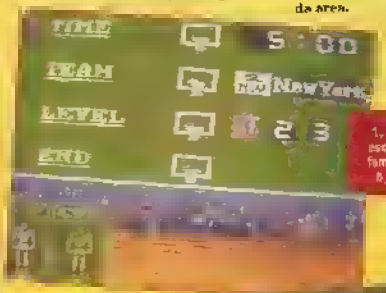






LANÇAMENTOS NACIONAIS

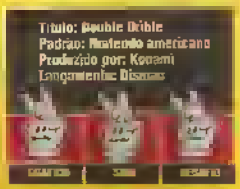
Talvez não seja o melhor jogo de basquete que você já viu, mas não chega a desapontar. Você pode jogar sozinho (contra o computador) ou contra um adversário. As partidas duram 5, 10, 20 ou até 30 minutos — a escolha é sua. Os times são famosos: New York, Chicago, Los Angeles, Boston. O game tem efeitos visuais interessantes, como o zoom nos lances de bola enterrada na cesta. A pontuação segue as regras do basquete internacional, dando um ponto para lances de bola parada (faltas), dois para cestas normais e três para cestas de fora da área.



1. Você pode escolher times famosos, como o New York.

3. Encerradas, os pontos altos do jogo.

2. No jogo são seguidas as normas do basquete internacional.



A Nº 1 NA DISTRIBUIÇÃO DE VÍDEO PARTE AGORA PARA SER TAMBÉM A MAIOR DISTRIBUIDORA DE GAMES.

VIDEO LESTE

DYNACOM

gradiente

MATRIZ – RUA 24 DE MAIO, 77 - 14º ANDAR - TABAJ. (011) 222-0106 - CEP 01041 - FAX. (011) 223-3823 - TELEX: 35355

FILIAIS – MARINGÁ - AV. PARIGOT DE SOUZA, 198 – CONJ. 02 – TEL. (0442) 24-4026

– BH – AV. DO CONTORNO, 8096 – CONJ. ANDRADA – BAIRRO GUTIERRES – TEL.: (031) 291-4763

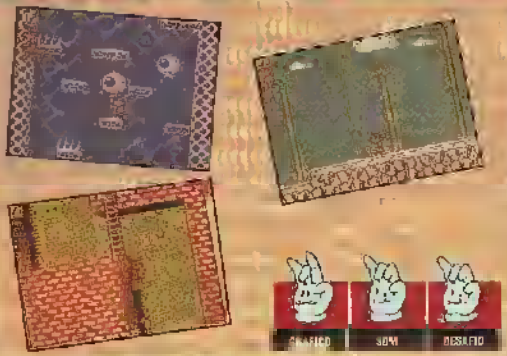
– VARGINHA – AV. CORONEL JOSÉ ALVES, 361 – CONJ. 201 – VILA PINTO – TEL. (035) 221-1641

– CRICIÚMA – RUA JOÃO PESSOA, 45 – SALA 307 – TEL. (0484) 33-7132

São Vicente – Rua Frei Gaspar, 739 - Conj. 101 - Fone (0132) 68-1443 - CEP 11310

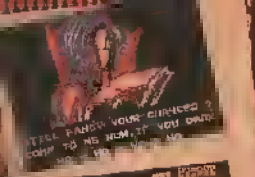
LANÇAMENTOS INTERNACIONAIS

O que está pintando para Nintendo e Mega Drive nos Estados Unidos



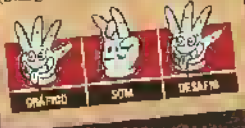
WHOMP'EM (Nintendo)
Este game é literalmente um programa de índio — narra as aventuras do pequeno pele vermelha Águia Risonha em busca de totens mágicos. Nos oito mundos cheios de mistério que atravessa, o indiozinho encontra obstáculos variados como plataformas que pairam sobre abismos, pássaros de fogo, cobras voadoras e outros bichos estranhos. O game até lembra as aventuras de Super Mário, num grau menor de sofisticação. Caras-pálidas que gostam de intensos desafios talvez achem Whomp'em um tanto sonolento, mas para os menos radicais é uma boa diversão.

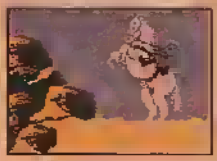
SCAT (Nintendo)
Quem curtiu Gradius também vai gostar de SCAT, a sigla de Special Cybernetic Attack Team. Explorando cenários futuristas e de excelente visual, os cyborgs voadores Arnold e Sigourney movimentam-se com grande rapidez e agilidade a bordo de seus foguetes retropropulsores. Unidades satélite de tiro oferecem cobertura às aventuras da dupla, que se passam em cinco estágios. Se games especiais fazem seu gênero, prepare-se para esfolar os dedos nesta jornada alucinante.



BATTLETOADS (Nintendo)

Depois de um certo e famoso quarteto de tartarugas, é a vez de um trio de sapos fazer sucesso nos videogames podrão dos mais badalados games da temporada nos Estados Unidos, exibindo gráficos absolutamente radicais, muita ação e diversão. O enredo é mein manjodo: uma rainha esquisitesima (Dark Queen) rapta uma indefesa princesinha (Angelica) e, ainda leva,de quebra, um dos integrantes do trio saltitante (Pimple). Os dois companheiros restantes, Ziz e Rash, vão à luta para resgatá-los. E aí começa a aventura em 12 estágios ambientados em cavernas geladas, túneis de fogo e outros lugares arrepiantes. São 18 diferentes inimigos para enfrentar, mas quando as energias estão no fim, Ziz e Rash podem recarregar engolindo apetitosas (blargh) moscas, é claro.



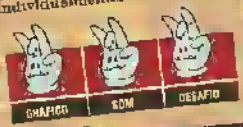


THE LONE RANGER (Nintendo)

Que tal uma aventura no Velho Oeste americano, montado num cavalo branco e com um belo revólver prateado na cintura? The Lone Ranger é isso: um game para quem adora bongue-bongue. Nosso guardião solitário cruza pelo deserto,visitando cidade por cidade,em busca de Butch Cavendish, um foragido da lei que simplesmente raptou o presidente dos Estados Unidos. Além do inseparável cavalo, Lone Ranger conta com a ajuda do fiel índio Tonto, legítimo pele vermelha do oeste. Pronto para um duelo?

CRACK DOWN (Genesis/Mega Drive)

O visual já diz tudo: este é um jogo de estratégia, tipo labirinto ou quebra-cabeça, que talvez agrade mais aos jogadores cerebrais. Dois agentes secretos altamente graduados, Andy e Ben, infiltram-se na cidade futurista de Atlantis com o objetivo de implantar bombas para explodir voar pelos ares. Atlantis é um cidade industrial dominada pelo maníaco Mr. K e fortemente policiada por seres criados por ele próprio. Bom para duplas, o game também pode ser jogado individualmente.



Ghouls and Ghosts

SUPERESTRATÉGIA

MEGA DRIVE

Dicas para localizar armas escondidas, selecionar fases e enfrentar os maiores inimigos

reino de Arthur está em trevas. Tudo isso porque Loki, um gigantesco demônio, instalou-se no reino e aprisionou suas almas — entre elas, a da própria princesa. Portando apenas sua armadura e espada, Arthur tem uma longa caminhada até o castelo de Loki. Seu único trunfo são as armas que encontra pelo trajeto — algumas fáceis, outras às vezes difíceis de achar. **Rodrigo Rocco de Oliveira** *descobriu várias destas armas e alguns truques para eliminar os inimigos mais difíceis. É o que você vai ver nesta superestratégia.*

4

1 Logo no primeiro fase tem uma arca pela qual muita gente passa batido. Pule sobre a moita e ela aparece.

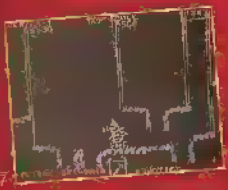
2 Saltando bem no meio das duas árvores aparecerá outra arca.

3 Ainda na primeira fase, quando estiver subindo os morros, salte junto à ponta do barranco para verá surgir mais uma arca.

4 A tendência natural dos jogadores é subir e descer a tirar à direita. Mas, se ao ver isso você andar em direção a ponta do barranco, outra arma aparecerá.

1

2



5 Fim da primeira fase: hora de enfrentar o dragão. Se você conseguiu chegar aqui com a armadura quebrada — e não faltaram arcos para isso —, use a poder maligno para enfraquecê-lo. Depois é só terminar o serviço com tiros.

6 Segunda fase: tente fintar as bolas que saltam pelo menos sem virar-se para trás. Toda vez que você fizer isso, as cabeças lançarão coroas.

7 Estas pontes não são muito confiáveis e um passo em falso pode fazer você cair. Memorize os locais onde estão os buracos.

8 Ao passar por esta ponte, pule sobre o primeiro bloco da pedra e saia dele assim que começar a afundar.

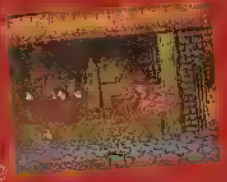
9 Prossiguindo desta maneira, você fará surgir outra arca.

10 Pulando sobre este bloco, também surgirá mais uma arca.

11 Aqui você será atacado por morcegos. Proteja-se com a arma de fogo do jogo.

12 Chega o final da segunda fase, e o alvo agora é esse leão de fogo. Ele pulará de um lado para outro e fará vocês fazerem sobre sua cabeça. Sempre que ele estiver no ar, atire.

13 Para descobrir esta arca, você terá de ser ágil. Enquanto a lagoa estiver ativada, pule nela se pretende o seu tesouro aumentará.



14 Um pouco abaixo há outra arca oculta. É preciso que você fique de pé para que ela apareça.

15 O desafio final da terceira fase são estas nebulosas. A arma que dá melhor resultado é a de jogar fogo.

16 Mais um baú oculto surgirá se você pular sobre este montinho de areia no começo da quarta fase.

17 Aqui, em vez de descer direto pela rampa, dirija-se para a ponta e salte. Cuidado para não bater contra os cristais azuis. Outra arca aparecerá.

18 Chegando ao castelo de Loki, você encontrará esta guardiã. Agachado, use a arma de fogo de longe contra as serpentes. Seus tiros também são capazes de rebater as bolinhas que as serpentes lançam.

19 Pule bem aqui, lembre-se disso, e — adivinhe — surgirá outra arca.

20 Para ter mais chances contra este terrível cabeça, fique exatamente nesta ponta e as bolas de fogo que ele manda não o atingirão. Assim, você terá fácil tarefa acertá-la. Faça o mesmo com a cabeça do outro lado.

21 Passando pelas cabeças, você encontrará dois monstros cospe-fogo. Enfrente primeiro o da esquerda e depois o da direita, mantendo a distância correta para não ser atingido pelas labaredas.

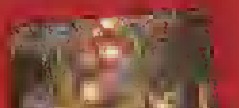
22 Mais nebulosas. Ficando neste lugar, elas girarão à sua volta e serão um alvo mais fácil para os seus tiros.

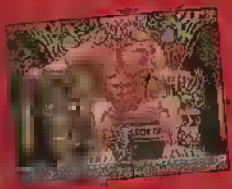
23 Novamente, derrotar esta cobra não é fácil. De repente, ela se transforma numa montão de mosquitinhas que o personagem e alguns aliados se juntam para formar novamente uma só cobra. Seus tiros só farão efeito quando ela estiver grande. Já quando ela se transforma em mosquitinhos, você pode enganá-los deixando-os vir na sua direção e desviando-se no último momento.

24 Se você passou por este festival de monstros, o anelão do reino surgirá e poderá você voltar para o começo da jornada — é preciso pegar um poder mágico num dos baús da primeira fase.

25 É bem aqui o local da área onde você encontrará o poder mágico. Com ele, Arthur obtém uma força a mais para derrotar seus inimigos. Se você tiver dificuldades, terá de refazer todo o caminho até o castelo para finalmente encontrar Loki.

26 Mas se quiser pegar um atalho e ir direto até o trono do diabão, use este truque para selecionar fases:
Aperte o Reset para voltar à tela de apresentação. Apertando o botão B, movimente o botão direcional nas setinhas para cima, para baixo, esquerda e direita. Com isso, você escutará um som de barra. Então, com o botão direcional apertado na diagonal para baixo-direita, aperte o Start. Se conseguir colocar o botão direcional na posição correta, irá direto ao encontro de Loki. Se não conseguir, poderá cair em outra fase.





27 Você tem duas formas para enfrentar o diabão. Uma é ficar abaixo dele, bem no meio da tela, e atirar em direção à sua cabeça.

28 O outro é pular num dos joelhos do monstro. Quando ele levantar a perna, você estará bem próximo a cabeça. Atire!

29 Se tiver sucesso, essa é a cena que verá: Loki totalmente detonado.

30 A princesa é libertada e o reino volta a viver em paz. Será mesmo o fim desta história? Vamos esperar para ver.

MEGA DRIVE TOP SECRET

SUPER MÔNACO GP

Com esta password você irá para a última fase:
Imaginando a equipe Williams:
9FA2 - FGA6 - RDT2 - 0000 - GGJJ - 21FO - 3CD5 - 2[illegible]
7A89 - EGP1 - 0800 - 0043 - 0000 - 0000 - F2D0 - 7161
Leandro da Silva Nunes Vieira
V. Alegrel - RJ

SUPER HANG ON

Tente pelos códigos para seleção de corredor, cumprimento e bolsa.
Jose Alvarez, O wins, O loses, $ 34 00 - 69F1A122F5101
DFJNCGBD68JEHW
Hans Fralix, O wins, O loses, $ 45 900 -
5942E233925232 / BGKMCG (D6DMLKM
Fulvio Peres, 1 win, O loses, $ 30 500 -
Mario Lalaure, O wins, O loses, $ 135 900 -
5723B345136242 / BCKMCG9D7DDONI.

STRIDER

Para conseguir v[illegible] ... ativar o cheat do Ataque ... & magem do ... ra a fase ... a tela. Aí pressione o ... level, logo após começar ... ucha do Strider e aperte o Reset: você terá vidas ... O mesmo truque pode ser usado com ... Force 2: mas para você ter vidas infinitas ... direto ao final do jogo.
[illegible] - Caxias - RJ
Miguel Cardoso Neto
Colorado - SP
• Atenção! Alguns que enviaram a trapaça de controles com ... passo ligado podem começar demos ao videogame. ... tem se ... acontecer, pelo menos

ESTRATÉGIAS

NINTENDO

DOUBLE DRAGON

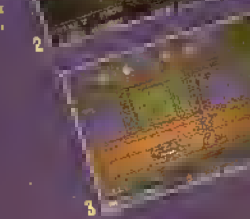
双截龍 II

The Sacred Stones™

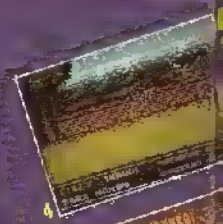
Um dos campeões em vendas para o sistema Nintendo, Double Dragon é um hit de pancadaria que surgiu pela primeira vez, em fliperama, no ano de 1977. Jogar este game é coisa para feras que tenham reflexos rápidos e muita agilidade com o joystick. Nessa terceira e mais recente versão de Double Dragon, os manos Jimmy e Billy Lee seguem as instruções do mestre Hiruko e atravessam cinco países para resgatar a eterna namorada Marion, seqüestrada por um bandido misterioso — quem será? Ao longo da jornada, eles colecionam pedras preciosas que servirão para abrir a misteriosa sala de uma pirâmide no Egito, onde a jornada se encerra. O piloto *Gilson Lopes da Silva* mostra uma das formas de enfrentar esta aventura, jogando sozinho com Billy.

1. Na primeira missão, nos Estados Unidos, Billy esquenta os músculos numa luta na academia de karatê. Estes são os golpes básicos para você começar a dar socos dados e praticar os movimentos do lutador.

2. Na margem do precipício, dois ninjas estão de tocaia para atacar. O golpe de combate é dar o pulo para baixo e pegá-los de surpresa. O chute do Hiuri só pode ser usado depois que o primeiro ninja for destruído. Para isso, é preciso acertar pelo menos cinco socos nele.



3. Para destruir o segundo ninja, é preciso acertar cinco socos nele. Você também pode usar o chute do Hiuri, mas ele só funciona depois que o primeiro ninja for destruído.



4

5

6

7

4. A segunda missão começa em Singapura. Suas inimigas são bailarinas de calça verde que são especialistas em artes marciais. Passando para outra cena, você encontra Mai Ling muito distante da mulher, pois quando lhe aparecem três ninjas lançando-lhe facas. Após a apresentação dos personagens, começa um espetáculo para desafiá-lo. Pressione qualquer botão para desviar e massacrá-lo com socos.

5. Na cabana, você encontra outra inimiga. Mai Ling muito distante da mulher, pois quando lhe aparecem três ninjas lançando facas. Após a apresentação dos personagens, começa um espetáculo para desafiá-lo. Pressione qualquer botão para desviar e massacrá-lo com socos.

6. Se for bem-sucedido na missão de Colins, você receberá a primeira pedra. Chão, a partir do solo anterior, vivera seu ataque.

7. A terceira missão será no Japão. Seu primeiro desafio na terra do sol nascente será o ninja assassino. Atenção para as armadilhas que eles dispõem e não se esqueça de ir em busca de energia.

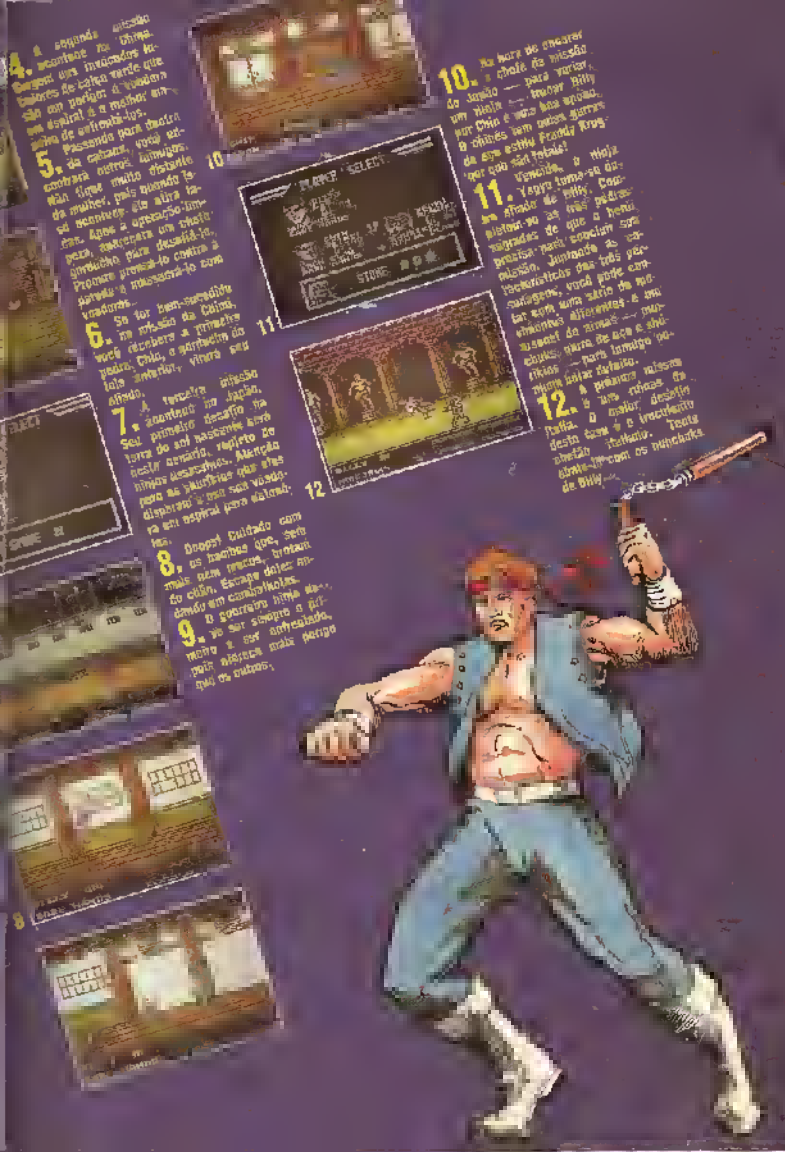
8. Droost Cuidado com os ninjas que, sem mais nem menos, brotam do chão. Escape deles andando em círculos.

9. O guerreiro ninja assassino é, sem dúvida, o mais perigoso de todos.

10. Na hora de encarar o chefe da missão — para variar, um ninja — Mestre Billy Chin é uma boa opção. É chines tem golpes parecidos com os de seu estilo Kung Fu, por isso são fatais!

11. Agora toma-se dos ataque de Billy. Começa-se as três pedras ingeridas de que o herói precisa para executar sua missão. Juntando as características das três pedras, você pode executar uma série de golpes diferentes — um assassinato de ninja — para de ser o chefões — para terminar os ninjas inimigos.

12. A primeira missão na Itália. O maior desafio desta fase é o treinamento oferecido. Teste diversos golpes com os manchetes de Billy.



13. ... as perversas methodas de tortura...

14. ... e apois tambem vc... para os marujinhos do Cisio, o chamamento é direto, e sem necessidade nem todos os recursos disponiveis...

15. Se você conseguiu safar-se dessas Mum-Minis, nos arredores do Egito. Com sua cambaleante, Billy e a personagem com crescem dinamites de soltar sobre a estátua. Monissimo bem feito, esta maluquice vai parar inteiramente.

16. Billy está perto de ver o arpiore e forçar-lo a pedir, cheio de segredos e artigos. Ao atingir esta plataforma, pula rapido — essa caverna, sera somente no topo.

17. A voz vai necessitar revezar os personagens para passar as forças dos seus saltos, com menos energia. Nesta sala, onde Yagyo destrua os blocos, Mirela aparece para depois saltar as lirás pedras flutuantes sobre os pilares. Ao fundo uma porta se abre, levando uma nova sala.

18. Quem diria! Mesmo estando mantendo o tempo todo, destruindo, ele se mostra pegando-se tornos de bomp 4, agora sabe, roubar os inocentes nos lo encontrasse. Mas a vaidade da pirâmide não saltar, de saltar por cada parte, Mirela morre frio...

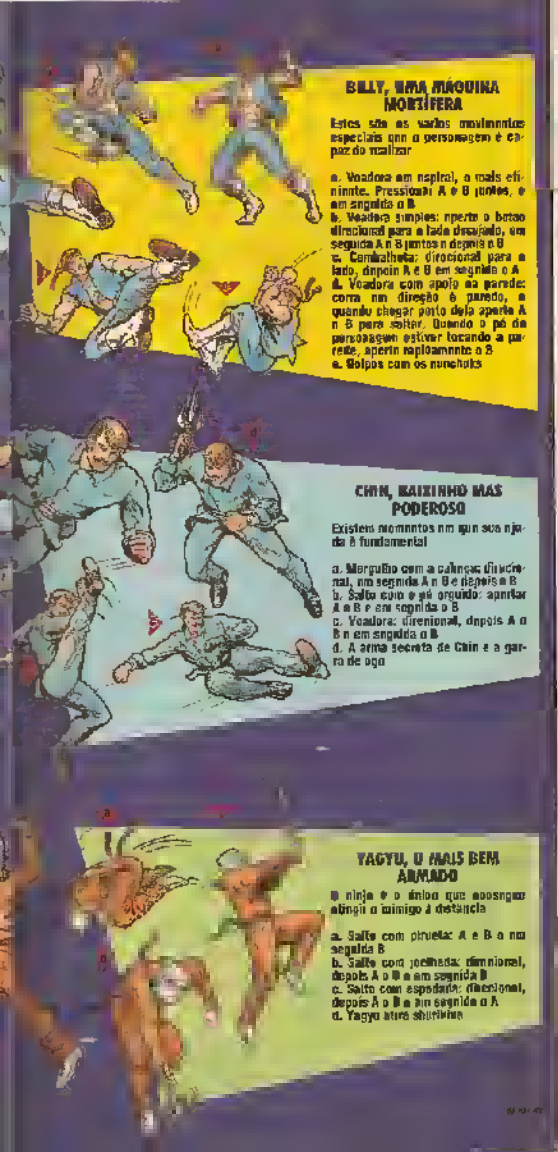
19. Parte a Billy continue sua missão. Ele parte para a última fase de pirâmide, onde encontra os sarcofagos. De cada três sarcofagos, uma múmia, que pode ser inimigos que nos ajudar-lhe.

20. Bonnes duetos irão nos ajudar, e que pode pegar um Cleópatra, a rainha do Egito. Mas ela não está a fim de brincadeira e vai usar seus poderes. Cleópatra vai derrotá-la.

21. Ela tem sorte em que pode contá-la com suas Múmias...

22. ... ai transformam-se em pura fervor sanguinário que surge de nada.

23. Para enfrentá-la, terão de armar de seus fulminos, usando de Billy por último. Dolores o desafio de derrotar Cleópatra para você.



BILLY, UMA MÁQUINA MORTÍFERA

Estes são os vários movimentos especiais que o personagem é capaz de realizar

a. Voadora em espiral, a mais eliminante. Pressionar A e B juntos, e em seguida o B
b. Voadora simples: aperte o botão direcional para a lado desejado, em seguida A e B juntos e depois o B
c. Cambalhota: direcional para o lado, depois A e B em seguida o A
d. Voadora com apoio na parede: corra na direção à parede, e quando chegar perto dela aperte A e B para soltar. Quando o pé do personagem estiver tocando a parede, aperte rapidamente o B
e. Golpes com os punhais

CHIN, BAIXINHO MAS PODEROSO

Existem momentos em que sua rijeza é fundamental

a. Mergulho com a palinça direcional, em seguida A e B e depois o B
b. Salto com o pé erguido: apertar A e B e em seguida o B
c. Voadora: direcional, depois A e B e em seguida o B
d. A arma secreta de Chin é a garra de ogo

YAGYU, O MAIS BEM ARMADO

O ninja é o único que consegue atingir o inimigo à distância

a. Salto com pirueta: A e B e na seguida B
b. Salto com joelhada: direcional, depois A e B e em seguida B
c. Salto com espadada: direcional, depois A e B e em seguida o A
d. Yagyu atira shurikens

TECNOFAX

LANÇAMENTO

PRÁTICA, SEGURA, REVESTIDA EM NYLON, SUPER RESISTENTE E ANTI IMPACTO!

GAME BAG

A MALETA PARA O SEU VÍDEO GAME
NINTENDO
SEGA MASTER SYSTEM
MEGA DRIVE
E CAMERAS (8 mm)

FAÇA JÁ O SEU PEDIDO REMETENDO-NOS UM CHEQUE NO VALOR DE Cr$ 15.000,00 E RECEBA EM SUA CASA SEM MAIS DESPESAS POSTAIS.

TECNOFAX COM. E ASSIST. TÉCNICA LTDA.
Rua Santo Egênio, 295 - 1º and. - Sala 115
São Paulo - SP - CEP 01207 - Tel.: 222-1471

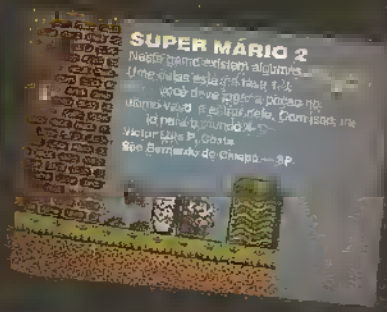
Nome
End.
Nº Cid.
Bairro Est.
R.G. Fone
Data / /
Assinatura

NINTENDO TOP SECRET

F1 RACE

Existe um truque capaz de turbinar seu carro, fazendo-o correr muito mais. No primeiro circuito, mantenha-se do lado direito da pista, entre a zebra e o carro adversário. Cuidado para não raiar no carro nem pisar na zebra. Quando não houver perigo algum à frente, não mexa mais em seu automóvel e você verá: a velocidade máxima subir para 496 km/h. Mesmo a esta velocidade, o carro não derrapará nas curvas, exceto nas de 90 graus.

Reginaldo Dumbreto de Oliveira
Curitiba — PR



DRAGON NINJA

Para conseguir a super energia do dragão, segure o botão B até seu guerreiro começar a brilhar. Então você poderá enfrentar qualquer ninja inimigo e derrotá-lo. O truque funciona sempre que quiser.

Marcos do Prado Martins
São Bernardo do Campo — SP

8 EYES

Na fase das jóias no final desse game, é preciso colocar as pedras preciosas na ordem correta. Aí vai: amarela, branca, verde, laranja, azul, roxa, vermelha e prata.

DOUBLE DRAGON 2

Esta manha é para ganhar muitas vidas. Na fase do mato, suba na turbina de cima e deixe-se morrer. Então seu lutador cairá sobre a esteira à esquerda da turbina e ficará batendo de um lado para o outro, ressuscitando com muitas vidas.

Christiano V. Abranhão
São José do Rio Preto — SP

GRANDE CONCURSO

FOX FILM DO BRASIL e

shopping VIDEO

AS TARTARUGAS NINJA II

O SEGREDO DO OOZE

REGULAMENTO

1. O critério de avaliação do Concurso levará em conta a criatividade utilizada, considerando a adequação da mensagem ao tema.
2. As frases, plausíveis ou não, permanecerão propriedade da empresa.
3. O premiado receberá comunicação por telegrama do local e prazo para a retirada do prêmio.
4. As frases serão escolhidas por um júri especial.
5. É vedada a participação de funcionários ou parentes de qualquer pessoa que trabalhe na Fox Film ou no Shopping Video.

Escreva uma frase sobre a preservação do meio ambiente (não jogar lixo na rua, não matar pássaros, conservar a "10 Matrizes Shopping Video — 10 fitas Virgens de Vídeo — 5 fitas infantis gravadas (Vídeo) — 5 canecões de polietileno diversos — pôsteres do filme "Tartarugas Ninja II — Quebra Cabeças — Jogo para festa de aniversário.

Remeta sua frase, com seu nome e endereço para:

Rua São Francisco Xavier, 576 A — Tijuca — Rio de Janeiro — CEP 20550
Tel.: 264-1822, ou mais uma das lojas Shopping Video abaixo:

MADUREIRA — RJ (021) 390-2870
RIO DAS OSTRAS — RJ — (0247) 69-3522
CAMPOS — RJ — (0247) 23-7274
QUINTINO — RIO — RJ — (021) 289-0866
CAMPO GRANDE — RIO — RJ — (021) 394-5188
VILA ISABEL — RIO — RJ — (021) 264-5404
TIJUCA — RIO — RJ — (021) 264-6810
MADUREIRA — RIO — RJ — (021) 390-2870
RIO COMPRIDO — RIO — RJ — (021) 289-9786

SUPERESTRATÉGIA

Master System

ALEX KIDD in SHINOBI WORLD

Um jogo cheio de truques e passagens secretas

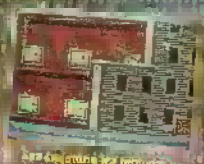
Um dia, Alex Kidd e sua namoradinha foram presos por Shinobi, o planinho fez três vítimas. É claro que apareceu uma Ninja Negra e raptou a garota do Alex. Felizmente, o espírito de um Ninja Branco surge para o nosso herói e lhe dá poderes para enfrentar os perigos do planeta Shinobi em busca da pequena vítima raptada. Assim começa mais uma aventura do Alex Kidd, cheia de obstáculos, amigos e às vezes difíceis de vencer e passagens secretas. O piloto Ricardo Sampaio de Souza ensinará algumas truques para tornar esta aventura um pouco mais fácil e ajudar você a chegar ao final de Alex Kidd in Shinobi World.

2. Ufa! Depois disso, mais Alex pode seguir em frente. Mas ainda tem de vencer três partes secretas até chegar à última fase. Quer dizer, quase lá.

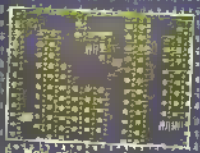
3. Já pelo 2º nível de ninjas, fase, e o Kabuto. Use a arma que você adquiriu com a estrela ninja (na parte anterior). Quase sempre funciona. Se não, use o salto para cima.

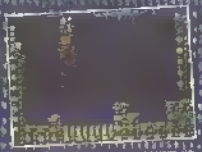
4. Passagem secreta. Entre na água e vá para a direita. Você encontrará uma passagem por baixo. Vá até o final e pule para cima. Você encontrará uma bolsa de dinheiro. Vá até o final e pule para cima. Vá até o topo.

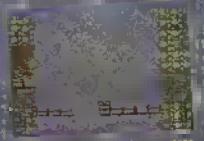
1. Na segunda fase, você deve ir até o final e pular para cima. Você encontrará uma estrela ninja. Pegue-a e use-a para matar todos os inimigos.

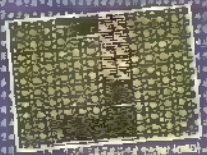


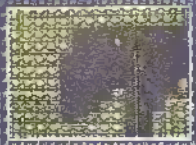
2. Na terceira fase, você deve ir até o final e pular para cima. Você encontrará uma estrela ninja. Pegue-a e use-a para matar todos os inimigos.

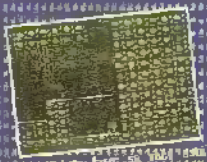


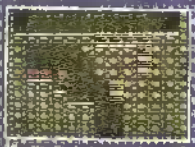


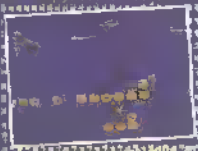


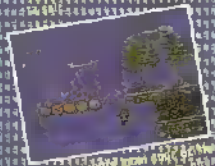


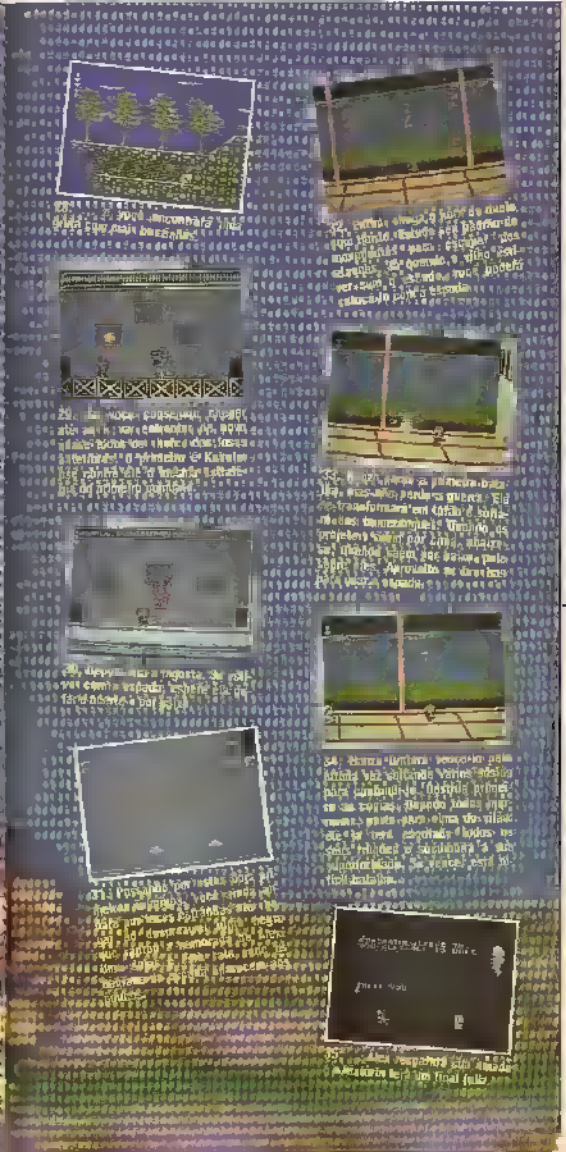












O PONTO DE ENCONTRO DOS GAMEMANIACOS

Tudo que você quer comprar, pelos melhores preços.

NÃO FIQUE FORA DESSA !!

Os últimos lançamentos em cartuchos. Mais de 100 títulos disponíveis pra você !

PRODUTOS NACIONAIS E IMPORTADOS

MEGA DRIVE • MASTER SYSTEM • PHANTOM SYSTEM
GENASSION II — GAME BOY SYSTEM • GAME GEAR

COMPUTER SISTEM DO BRASIL
R. Com. Afonso Kherlakian, 79
3º andar - conj. 38
Tel: 011 - 227-1670

TECNOFAX
COM. E ASSISTÊNCIA TECNICA LTDA.

MASTER SYSTEM - NINTENDO
MEGA DRIVE - ATARI - GENESIS
BIT SYSTEM - PHANTOM
DYNA VISION II - TOP GAME.

Assistência Técnica especializada em Video Game de todos os sistemas, manuais e fornecimento de seus acessórios, gravações, fitas cassetes, películas etc.

- Transcodificamos os Nintendo americanos e japoneses para Nintendo brasileiro.
- Transcodificamos Mega Drive Genesis em 2 horas. Garantia 1 ano.
- Fabricamos Nintendo americano para rodar os melhores cartuchos e importados que os vejam de própria Nintendo.
- Modificamos qualquer R.F. de Nintendo japonês para entrar em canal 3.
- Temos modificador de R.F. para Mega Drive japonês.
- Preços especiais p/ revendedores e oficinas.

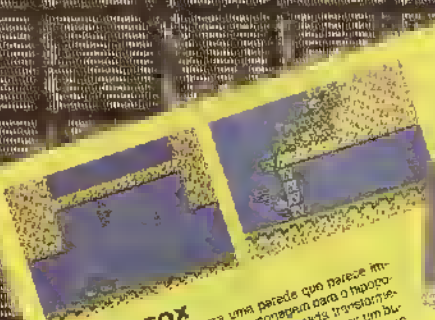
Depto. Técnico
R. Sto. Eligênio, 295 - 11 andar - conj. 115 - CEP 01207 - S.P.

Atendemos todo Brasil via Sedex

FONE: (011) 222-1471

MASTER SYSTEM

TOP SECRET



PSICHO FOX

Na fase 1-2 você encontrará uma parede que parece impossível de quebrar. Mude seu personagem para o hipopótamo e corra em direção a ela. Em seguida transforme-se em macaco e vá andando para a frente até surgir um buraco abrindo. Posicione-se bem no meio dele e você atirará um buraco por onde poderá passar, caindo numa fase cheia de moles. Solte sobre elas e você encontrará vários. Aí é só fugir em uma delas para aparecer em outras fases.

Jean Arantes Diniz
Belo Horizonte - MG

BLACK BELT

Para conseguir vidas infinitas, aperte o botão 1 e surgirá uma tela vermelha mostrando suas vidas. Em seguida aparecerá uma tela preta, e então você deverá pressionar o Reset uma vez.

Adilson Anzel
Presidente Prudente - SP

ALTERED BEAST

Se quando aparecer a interessante tela do Game Over você tiver mais de mil pontos, obtenha o continue movendo o botão direcional para cima e os botões 1 e 2 ao mesmo tempo.

Fábio Cesar da Silva
Guimarães - SP

R-TYPE

Quando aparecer a contagem regressiva para o continue, pressione o botão direcional duas vezes em sentido horário para a carta prêdio. Assim poderá obter até 12 créditos

Edgar Gomes da Silva
São Bernardo do Campo - SP

SISTEMA TROK & TROK

S.MORETTI

A PRIMEIRA E ÚNICA LOJA QUE TROCA O CARTUCHO VELHO POR UM NOVO.

O seu cartucho velho vale uma "nota". Ligue p/cotação de preços.

MAIS DE 100 TÍTULOS

S. MORETTI
R. Domingos de Morais, 1214
V. Mariana - São Paulo - S.P.
F: (011) 549-4106

Na War Game você encontra as melhores fitas de video game! Vendas para todo Brasil.

WAR
LOCADORA
Compatível com todos os sistemas de video game

• LOCAÇÃO de CONSOLES
• ESCREVA P/ WAR GAME
VIDEO CLUB

FAÇA JÁ SUA INSCRIÇÃO P/ O 1º CAMPEONATO DE VIDEO GAME

1º colocado um Mega Drive + 2 cartuchos
E MUITO MAIS!

GAME

R. MARIA CUSTÓDIA, 198 - STA TEREZINHA - SANTANA
(TRAV. P/ Nº CARTÃO AV. VEREADOR JOSÉ MOREIRA DE BARROS)
CEP 02460 TEL. (011) 22-0-2150

SUPERPROMOÇÃO POWERTRON

PRÊMIOS NA SUA MIRA!

Essa você tira de letra. É só escrever uma frase bem criativa sobre os joysticks Powertron e enviar pra revista Ação Games até 10/08/91. Você estará concorrendo a videogames, kits Powertron, joysticks e a centenas de prêmios.

AÇÃO GAMES Apoio

POWERTRON

REGULAMENTO:

01 - A "Superpromoção Powertron" é uma concurso cultural promovido pela revista Ação Games, aberto a participação de qualquer pessoa residente no território nacional.

02 - Para participar o leitor deverá escrever uma ou mais frases criativas sobre joysticks Powertron.

03 - Cada frase deverá ser enviada em envelope endereçado para "Revista Ação Games" Av. das Nações Unidas, 8.193, cep 05425 - São Paulo, SP, concorrendo a quantos prêmios quiser.

04 - As frases deverão ser enviadas até a data 10/08/91. Vale o selo de postagem ao certo.

05 - Será o uma comissão julgadora, formada por profissionais de reconhecida competência, escolherá as 600 frases premiadas.

06 - A resolução ficará a cargo exclusivo e irrevogável da comissão julgadora.

07 - A decisão do corpo julgador é soberana e irrecorrível.

08 - O julgamento terá lugar até 16/08/91 na Editora Azul Ltda., sito na Av. das Nações Unidas, 8193, São Paulo.

09 - Serão premiados 600 leitores, que por ordem de chegada tiverem recebendo em seu endereço as seguintes premiações:

1º lugar: 1 videogame e 1 kit Powertron (controle turbo + mais 4 joysticks); 2º lugar: 1 videogame; 3º lugar: 1 joystick Powertron; 4º ao 9º lugar: 1 joystick Powertron; 10º ao 100º lugar: 1 controle de videogame; 101º ao 400º lugar: 1 camiseta; 401º ao 500º lugar: 1 boné.

A entrega dos prêmios é de responsabilidade da Shell Brasil S/A Com. de Combustíveis Especiais Ltda.

10 - Os premiados serão avisados por telegrama e serão seus nomes publicados na edição nº 5, ou mais de acordo com a periodicidade da revista.

11 - Todos os brindes previstos neste certo deverão ser entregues pessoalmente ou mediante procuração.

12 - Não poderão participar deste promoção os funcionários da Editora Azul e da Shell, bem como seus familiares.

Promoção de concurso cultural, sem qualquer modalidade de sorte ou apostando pelos participantes, nem obrigação de adquirir qualquer bem ou serviço. Ilustrativo somente. Qualquer leitor pode participar, com exceção dos funcionários e familiares da Editora Azul e das empresas envolvidas com a promoção. Sorteio autorizado pela Caixa Econômica Federal, de acordo com a Lei 5.768, Decreto nº 70.951, art. 30.

Nome: _____

Endereço: _____

Telefone: _____ Cep _____ Sexo ____ Idade _____

Bairro: _____

Cidade _____ Estado: _____

Nome da escola: _____ Série _____

Tem videogame? _____ Marca _____

Modelo: _____

Frase: _____

PC

FAÇAM SUAS APOSTAS

Enquanto o governo decide se libera ou não o jogo no Brasil, mineiros de todo o país já podem curtir as emoções dos cassinos em Las Vegas Gamblers. Para os que preferem o silencioso desafio dos tabuleiros de xadrez, a opção é Chess Master. Os dois games são um ótimo passatempo para os usuários de PC e estão sendo comercializados pela Brasoft

O game tem quatro opções em jogos que irão interessar tanto aos praticantes mais experientes como aos que ainda não estão acostumados com a malícia das mesas de carteado.

A modalidade **PÔQUER** é muito parecida com as poderosas máquinas que a Polícia Federal andou apreendendo no Brasil nos últimos tempos: o computador dá as cartas e você faz sua aposta. Só que neste caso, por mais azarado que seja o apostador, jamais perde-se dinheiro — o cacife é de 500 dólares fictícios. Assim, seja ousado, aposte alto, pague para ver.

O **BLACK JACK** (conhecido também como 21) é outra modalidade para jogadores mais experientes. O computador é a banca e você precisa somar o maior número de pontos possível. Cuidado para não estourar.

Já na modalidade **SLOT** você irá tentar a sorte naquelas viciantes máquinas caça-níqueis (ou seria papa-níqueis?). Nos cassinos de Las Vegas, estas engenhocas chegam a acumular às vezes milhares de dólares em moedas. Puxe a alavanca e, quando aquela infalível intuição de jogador mandar, aperte o botão. Se você conseguir montar uma sequência com frutas iguais, uma avalanche de moedas tilintantes encherá o seu vídeo.

A **ROLETA** é outra boa teste para a sua sorte. Onde será que a bolinha vai parar? Escolha uma combinação de número e cor, coloque suas fichas e torça.

Aos quem não entende nada de xadrez pode jogar este game. Acionando a tecla da opção Help, você saberá qual a função de cada peça do tabuleiro, sua movimentação e regras do jogo. Como as partidas às vezes são longas, o jogador pode gravar o estágio onde parou em determinado jogo e retomá-lo quando quiser — o game prevê utilização de memória para isso. Outra recurso interessante é a protação antiéticas. Suponha que o jogador está fazendo uma inofensiva pausa no trabalho com uma partidinha de xadrez, quando subitamente o chefe aparece. O game permite a retomada imediata do aplicativo ou arquivo em que se estava trabalhando — desde que ele esteja sendo mantido em stand by. Chess Master oferece as modalidades de jogo contra o computador, contra outro parceiro de carne e osso ou de um só jogador movimentando os dois lados do tabuleiro. A visualização pode ser 3D (bidimensional), 3D tridimensional, com definição bastante superior ao modo 2D) ou no modo war room. Neste último a tela exibe uma série de informações úteis para quem quer fazer uma partida mais séria — última peça a ser movida, a peça da vez etc... Quem quiser cronometrar o jogo poderá usar o relógio do próprio game.

MSX

TRAPALHADAS, BRIGAS E COMBATES ESPACIAIS NO SEU MSX

Os jogos fazem parte da nova safra de games para MSX que a Engesoft lançou recentemente no mercado nacional

MORTADELO Y FILEMON

As atrapalhadas Mortadelo das histórias em quadrinhos vem ao encontro do inseparável companheiro Salsicha. Para facilitar as coisas pelas ruas da cidade, personagem pode transformar-se a qualquer momento no jogo, em cobra (para assustar), sapo (para pular) ou espião. Mortadelo não possui [illegible]

COSMIC SHERIFF

Numa planeta distante, [illegible] sentar um xerife [illegible] luta para estabelecer a ordem e a [illegible] possíveis [illegible] os ro[illegible] deste mundo, [illegible] cabeça uma reluzente estrela d[illegible]

AFTER THE WAR

Este jogo é sobre um pelotão de soldados que ficou mais ou menos como o Exército iraquiano após a Guerra do Golfo: sem munição, sem armas, transporte e comida. A única coisa que os soldados podem fazer é tentar retornar à sua base, enfrentando os inimigos com as próprias mãos.

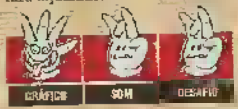
Game Boy

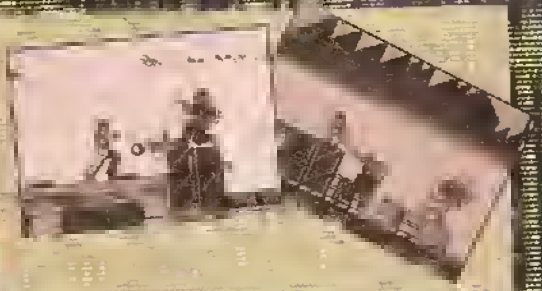
Karatê e aventuras espaciais

Os últimos lançamentos nos Estados Unidos

Kung fu Master

Bruce Leap é um mestre de kung fu que precisa passar por vilões inescrupulosos no final de cada um dos seis estágios. Se você precisar de ajuda, poderá encontrar bombas pelo caminho. Elas serão úteis, por exemplo, para derrotar Abdul, o Incendiário. Acertando duas delas, Abdul estará liquidado.





R-Type

O jogo, que fez sucesso em arcades e no sistema Sega, chega ao Game Boy. Você irá pilotar a nave espacial R-Type. Sua missão é destruir cinco seres mutantes gigantes, brilhando o temível Dyte no último estágio. Para chegar lá, a nave passará por extremas criaturas e armadilhas mortais. Você contará com armas laser, mísseis e muito mais.

Faça a sua melhor jogada.

A grande jogada é você renovar o movimento de sua locadora, com os cartuchos da RABBIT GAME CENTER.
Você contará com uma distribuidora de cartuchos que já atua no mercado de vídeo, oferecendo sempre os melhores preços.
E mais, damos total assistência técnica para implantação da estrutura de sua loja e apoio promocional, além de fornecermos toda linha de acessórios.

VENHA CONHECER NOSSOS SUCESSOS DE LOCAÇÃO COM PREÇOS IMBATÍVEIS.

- Distribuidor NINTENDO + de 300 títulos
- Pronta entrega SEGA-TEC TOY

Solicite nossa tabela de preço completa através de carta ou fax.

R. Riachuelo, 326 - G. 52 - CEP 01007 - São Paulo - SP.
Fone: (011) 34-3912/35-4326 - Fax: (011) 37-6301

Rabbit
Game
Center

GAME OVER

Compare sua melhor-marca com as destes feras

Recordes dos leitores

Pergunte, [illegible] (pra), aos componentes d[illegible] nossa edição de ACAO GAMES, através das páginas desta, detentores [illegible] mundo, devidamente acompanhados de fotografias, irão provar aqui pelo menos uma de suas [illegible]. Veja se as [illegible] que atingiu em alguns jogos de seu Sytema:

Alex Kidd	14 760 200
Alex Kidd	3 967 530
[illegible]	[illegible]
Golden Axe	[illegible]
Assault	2 [illegible]
Alex Kidd	510 000

RECORDES AMERICANOS — MASTER SYSTEM

Alex Kidd	31 359 890	E. Lang -
Alex Kidd	472 000	Pilot Marcilio
Black Belt	2 562 900	Jacobs Lemos
Kung Fu	4 125 000	Rui Barbosa
Kenseiden	999 990	Mike Jakovski
Out Run	40 842 760	Michael J. Kedra
R-Type	3 451 600	Joaquim Cruz
Rambo 3	81 000	Jacobs Lucios
Shinobi	1 317 120	Albert Pereira
Wonder Boy	2 304 980	Humphrey Bogart

OUTROS RECORDISTAS DESTA EDIÇÃO

Double Dragon (Master System)	4 [illegible]	Flavio Rodrigues, SP
Sky Shinobi (System)	372 [illegible]	Alberto S. Almeida
Alex Kidd (Master System)	2 [illegible]	Roberto S. Bonfim, AL
Alex Kidd (Nintendo)	704 [illegible]	Alex Gallo Prado, PR
Double Dragon (Game)	4 [illegible]	Adair Dias S. Rodrigues, PA

RECORDES AMERICANOS EM JOGOS GENESIS/MEGA DRIVE

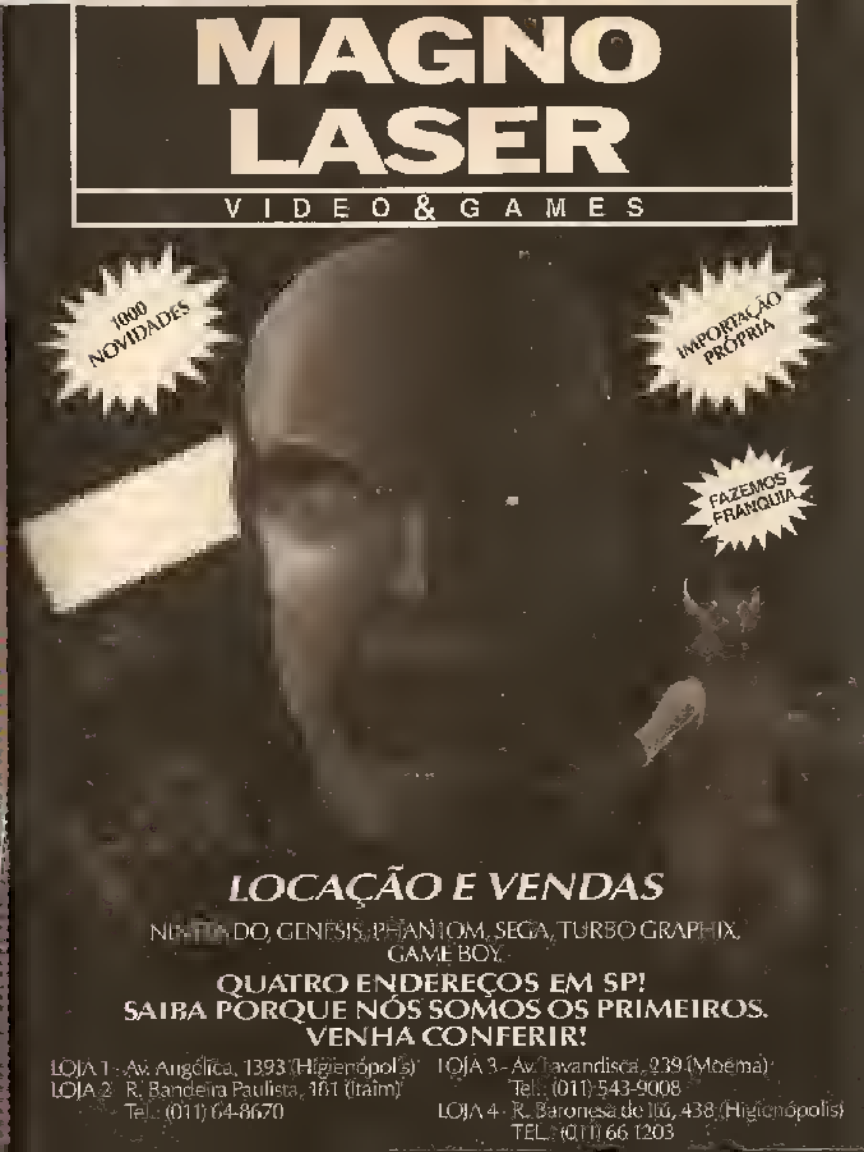
Altered Beast	10 458 400	Jack Brabus
Columns	25 474 367	Ralph Barbagallo
Ghostbusters	12 324 900	Pearcel Sylvain
Mercs	359 600	Gordon MacDonald
Phantasy Star II	5 109 980	The Wade Trainers
Rambo III	3 285 400	Carl Wilts
Revenge of Shinobi	31 776 300	Alex Thiagarajah
Space Harrier II	35 280 420	Andre St. Laurent
Super Real Bin	4 875 430	Todd Postilla
Thunder Force II	2 258 320	Zabeth Barnes
Tristan	[illegible]	[illegible]

RECORDES AMERICANOS EM JOGOS NINTENDO

Double Dragon 2	547 000	Jason Brake
Duck Tales	18 130 000	Jeff Stoller
Jackal	999 970	Cary Fowler
Kung Fu Heroes	1 754 600	Michael Uebel
Kung Fu Master	999 990	Edward Chamberlain
Ultra Fence	1 236 240	Blue Rendajan
POW	313 900	Mark Kellner
Spike Master	2 734 800	Jamie Mason
Tartarugas Ninja 2	211	C.W. Griffin
Top Gun	91 900	Wayne James

MAGNO LASER

VIDEO & GAMES



LOCAÇÃO E VENDAS

NINTENDO, GENESIS, PHANTOM, SEGA, TURBO GRAPHIX, GAME BOY.

QUATRO ENDEREÇOS EM SP!
SAIBA PORQUE NÓS SOMOS OS PRIMEIROS.
VENHA CONFERIR!

LOJA 1 - Av. Angélica, 1393 (Higienópolis)
LOJA 2 - R. Bandeira Paulista, 161 (Itaim)
Tel.: (011) 64-8670

LOJA 3 - Av. Lavandisca, 239 (Moema)
Tel.: (011) 543-9008

LOJA 4 - R. Baronesa de Itú, 438 (Higienópolis)
TEL.: (011) 66 1203

MISTER GAME

"A ÚNICA GAME LOCADORA DO BUTANTÃ."

Os melhores cartuchos para NINTENDO/ MEGA/ MASTER.

Compra, venda e troca de videogames e acessórios

Traga este anúncio e ganhe uma locação.

Av. Engº Heitor Antonio Eiras Garcia, 380 - Butantã - SP

FONE: (011) 819 0479

TEM SURF NOS GAMES!

VEJA AS MAIORES ONDAS NA

FLIP

CLASSIFIC

COMPRO

▶ Compro jogos de Nintendo americano ou bom estado. Entre em contato com Rodrigo Calaiano Calleja, rua Orisami, 174, Casa 1, CEP 01426, São Paulo — SP ou tel. (011) 887-1270.

▶ Compro o jogo Life Force em bom estado de conservação. Se você quiser vender, escreva para Thiago de Freitas Silveira, rua Bom Pastor, 1031, Bairro Alto, CEP 13400 Piracicaba — SP.

▶ Compro as 25 primeiras edições da Revista Semana em Ação, com as páginas do Video Game. Cláudio Rocha Salles, rua Expedicionário José Amaro, 500, casa 1, CEP 25065, Duque de Caxias — RJ.

▶ Sou viciado em games e estou querendo comprar um console Master System ou um Micro MSX 1 ou 2.0. Se você estiver com vontade de vender o seu, escreva para Elvo Paulo Hübner, rua Valentin Ughini s/nº, CEP 99950, Tapejara — RS.

▶ Compro Master System usado em bom estado de conservação. Se você quer se desfazer do seu, escreva para Alexandre José Pettenate, rua André de Mello, 359, Centro, CEP 13360, Capivari — SP.

▶ Gostaria de comprar um Master System usado em bom estado de conservação. Quem estiver com vontade de vender entre em contato com Juliano Pilan, n.º 9 de Jundiaí, 727 Barcelos, CEP 90000, São José — SC ou tel. (0482) 46-0614.

▶ Compro Master System. Quem quiser vender Antônio Carlos Mendes, av. 26 de Abril, 116, CEP 57025, Maceió — AL.

VENDO

▶ Vendo Master System da Tec Toy contendo dois cartuchos e uma pistola Light Phaser, tudo na caixa, ou troco por um Mega Drive contendo 2 cartuchos (sem contar com Altered Beast que vem junto com o console). Mande esta carta para Wayner Marcos Guimarães, rua SQS 108, Bl. "I" ap. 801, CEP 70344, Brasília — DF ou tel. (0611) 243-7156.

▶ Tenho um Super Game CCE e estou vendendo meu Joystick Dynavision e treze fitas (CCE). Se alguém estiver interessado, é só entrar em contato com Rafael Araújo, tel. (021) 579-7758.

▶ Vendo minhas fitas de Phantom, Dynavision e Super Charger. Tel. (011) 571-9308, com Marco Antônio Viana, São Paulo — SP.

▶ Vendo ou troco fitas de Phantom System, em ótimo estado. Tratar com André M. Francisco Carolino, rua Quaraúna, 65, Vila Guilherme, CEP 02030, Santo André — SP.

▶ Vendo cartucho Ninjutsu Gaiden Ninja Cop em ótimo estado de conservação. Tratar com Fernando de Oliveira Pires, av. Dois, 233, CEP 04851, São Paulo — SP.

▶ Tenho para vender ou trocar um videogame Dynavision 2 novo, com pistola e vários cartuchos, e adaptador, e também um videogame Nintendo Americano, com Quick Shot e vários cartuchos inucitados, tais como: Kung Fu Master, Robocop, Donkey Kong Mania. Tratar com Ricardo Bulcão da Silva, tel. (011) 841-3195.

▶ Estou vendendo um Master System novo e jogos da Atari. Quem estiver interessado entre em contato com Thiago Gonçalves Bentil, tel. (011) 575 5563, ligue às 14h00.

▶ Troco ou vendo Master System com sete fitas e uma pistola por um Mega Drive. Tratar com Heber Pires Maciel, av. Presidente Washington Luis, 285, Vila Teixeira, CEP 13330, Campo Limpo Paulista — SP.

▶ Vendo Video Game Atari com 45 fitas em ótimo estado de conservação. Tratar com Gustavo Souza e Silva, rua Eudides da Cunha, 95, ap. 103, CEP 13400, Piracicaba — SP.

▶ Vendo Master System, óculos 3-D, pistola Light Phaser, Rapid Fire e 12 fitas. Faço preço camaroda para os leitores da revista AÇÃO GAMES. É só entrar em con-

ADOS

falo comigo, Pablo Martins da Silva Basílio, rua 28 de Setembro, 300, ap. 21, Méier, CEP 110-5, Santos — SP.

▶ Vendo Master System na caixa em perfeito estado de conservação, contendo manual de instruções e folheto explicativo para as fitas da memória. Tratar com Igor Marmitos, rua Jardim Brasília, 1331, Lagoa Nova, CEP 59060, Natal — RN.

▶ Vendo Master System com pistola, somente o mais carinhos novos a preço de usados. Tratar com Ernesto D'Alves, rua Prof. Murtinho, 128, Vila Mariana, CEP 04015, São Paulo — SP ou tel. (011) 544-1033.

▶ Vendo um Master System mais 14 cartuchos e um rapid fire. Tratar o preço com Marcos Inayama, rua Cap. John Cordeiro e Silva, 86, Jd. Luso, CEP 04421, São Paulo — SP.

▶ Vendo micro da linha MSX, modelo Hotbit, novo, pouco uso, em ótimas condições. Acompanha manual. Entre em contato com Marcus Vinicius Fernandes, rua Carlos Bermino Comin, 580, Casa Verde, CEP 02532, São Paulo — SP ou tel. (011) 856-9647.

▶ Vendo um MSX 2+ com 192KB sonex, drive três polegadas, Mega-ram, Memory Mapper e muitos jogos, ou troco por jogos de MSX 2.2+ e 2.0. Tratar com André Alexandre Alves, rua Pernoto Gomide, 388, ap. 41, Cerqueira César, CEP 01408, São Paulo — SP.

▶ Vendo consoe Atari na caixa, em ótimo estado de conservação, tratar com André Augusto Arraes C. de Lucena, av. Maximiniano de Figueiredo, 80, Centro, CEP 58020, João Pessoa — PB ou tel. (083) 222-1166.

▶ Vendo um Phantom System com pistola e dez fitas, preço camarada. Tratar com David A. Hamalho, rv. Artelei de Andrade, 220, Ford, CEP 57050, Maceió — AL ou tel. (082) 223-1019.

▶ Vendo fitas de Phantom, Dynavision e Super Charger. Preço a combinar. Entre em contato com Marco Antônio Viana, rua Napoleão de Barros, 1075, ap. 93, CEP 04025, São Paulo — SP ou tel. (011) 571-5808.

▶ Vendo Nintendo americano com mais de dois cartuchos de última qualidade. Interessados ligar em contato com Newton Carlos R. Marchetti, rua Barnabé, 514, ap. 97, Jardim Paulista, CEP 01423, São Paulo — SP ou tel. (011) 885-3438.

TROCO

▶ Gostaria de trocar o cartucho Gauntlet por qualquer outro do sistema Nintendo americano, que seja compatível com Phantom System, mas dou preferência ao cartucho Tartarugas Ninja 2 (The Arcade Game). Daniel Amaral Marcondes, rv. 7 de Setembro, 467, CEP 15820, Pirangi — SP ou tel. (0173) 96-1365.

▶ Gostaria de trocar meu Master System, com três jogos e a pistola, mais um Super Gauntlet CCE, por dez jogos por um Mega Drive com dois cartuchos. Tratar com João Luiz Azevedo de Carvalho, rua Hugo Musso, 684, ap. 601, Praia da Costa, CEP 29100, Vila Velha — ES.

▶ Estou interessado em trocar ou vender cartuchos para o sistema Nintendo, que são: Ghostbusters I e Sky Destroyer, para o sistema americano, o Gyruss, para o sistema japonês, todos em caixinhas em ótimo estado. Também queria comprar ou trocar os cartuchos Super Mario Bros. 2 e 3, Ninja Gaiden 2, Batman, Duck Tales e Tartarugas Ninja 2. Tratar com Ricardo Gouvêa Mendonça, rua Alfino Arantes, 245, Bela Vista, CEP 060 70, Osasco — SP.

DESAFIO

▶ Estou desafiando qualquer pessoa nos seguintes jogos: Golden Axe (Master System) e Thunder Force (Mega Drive). Quem tiver coragem de aceitar esse desafio é só entrar em contato com Ronaldo Santos Rocha, Quadra NL, 9, Conjunto 4, Casa 18, CEP 72150, Taguatinga Norte — DF.

▶ Desafio qualquer ser vivo para bater o meu recorde: 9 999 950 no Double Dragon do Master System. Se você é fera e topa este desafio, entre em contato com Paulo R. Miranda, rua Pedro Jacob Roland, 13, Butantã, CEP 05569, São Paulo — SP.

Você também pode participar. Mande seu anúncio para Ajuda Aqui Games Classificados, Caixa Postal 65254, São Paulo — SP.

EDITORA AZUL

Fundador
VICTOR CIVITA
(1907-1990)

Presidente
Angelo Rossi
Diretor de Sites Para Revistas
Roberto Civita

Diretor Superintendente Jairo Ancelo Rossi

AÇÃO GAMES

Diretor de Divisão: Carlos C. Amuda
Diretor de Marketing: Renato Andreatta Filho
REDAÇÃO
Diretor de Redação: Ricardo Dias
Redator-chefe: Paulo Roberto Gonçalves
Secretária: Maria Angela Pinto Spina
Editores: Ivan Lopes Viana)

Colaboradores: Arte: Celso da Silva Dema, Fábio Gaia, Silvia Regina Arenas. Revisão: Thais Helena de Araújo Soares. Fotografia: Ivan Carneiro. Ilustração: Ivan Luiz Oliveira (Diretor de Vídeo), Alexandre Passos dos Santos (Estagiário). Texto: Marcelo Marcolla.

Diretora Responsável: Lygia de Jesus Lima Cosmo

PUBLICIDADE
Diretor Comercial: Paulo Roberto Arruda
Diretor Regional: Sérgio Rossi
Assistentes: Hildegard Chagas
Contatos: Ana Maria S. T. Leite, José Eduardo Pereira, Mônica Gerardo
Coordenadores: Lia Soares e Sandra Marcelli Pires
Serviços Editoriais
Arte-Finalista: Lourdes Rodrigues Marques
Serviço Fotográfico: Fabio Cabral
Abril Press - Geminis: Judith Cocks, Escritórios - New York: Nicole Bishop, 40 Rockefeller Plaza, New York, N.Y. 10185, Phone (212) 2 55-8900, Telex 620 235 ED, FAX (212) 246-2272; Paris: 55, rue de Monceau, 75008 Paris, Phone (0033) 42 89 19 89
Comercialização de Documentação - Dedoc - Gerente: Cesario Camargo Jr., Diretor: Abelardo Lisboa, 1400, São Paulo - SP, Telex (011) 22 115
Serviços Fotográficos - Gerente: Heloi Martins

COMERCIAL
Diretora: Vera Helena Mendes Gouvêa
Gerente de Planejamento e Controle: Jose Carlos Belgarine
Gerente de Circulação: Ricardo Lisboa Lucena
Gerente de Promoção e Propaganda: Fábio Bueno
Assistente: Paulo e Gramsci

EDITORA AZUL
Diretores: Roberto Civita, Carlos C. Amuda, Carlos Alberto Attanasio, Pedro Paulo Parente Attanasio
Filhos: Vera Helena Mendes Gouvêa

AÇÃO GAMES é uma publicação mensal da Editora Azul S.A. Sede, Redação, Publicidade, Assinaturas e Correspondência: Av. Nações Unidas, 7277, CEP 05478-901, (011) 211-7555, Caixa Postal 65.254, CEP 05389-970, Telex (011) 24109 EDAZ BR, Telegramas: Publiabril, São Paulo. Filiada à Associação Nacional de Publicações Periódicas Técnicas e Científicas. Distribuição: Fernando Chinaglia Distribuidora S.A., Rua Teodoro da Silva, 907, Rio de Janeiro, RJ, (021) 284-2112, Telegramas: Rinchard Janeiro. Distribuição em Portugal: Eco, (024) 27-5-0301. Distribuição: Jornal de Publicações Ltda., Rua Dr. Alfredo Gomes, 59, São Paulo, SP. Impressão: Abril Cultural, Japeri, Rio de Janeiro. Fotolitos: Color System, Rio de Janeiro. Os preços e demais artigos em todos os números de edições anteriores à Editora Azul S.A. são válidos somente para a publicação da própria Editora. Exemplares anteriores poderão ser solicitados à Editora Azul S.A. mediante pedido pelo reembolso postal. Os artigos assinados são de responsabilidade de seus autores. Não nos responsabilizamos por originais não solicitados. Todos os direitos reservados. Sob pena de lei, nenhuma parte desta publicação pode ser reproduzida, transmitida ou gravada, por qualquer meio eletrônico, mecânico, fotográfico, gravação ou qualquer outro, sem a prévia autorização, por escrito, da Editora Azul S.A. Os infratores serão processados civil e criminalmente. Esta publicação não tem nenhuma ligação com as empresas citadas nas matérias, exceto quando explicitamente declarado. Nintendo, Nintendo Entertainment System, Game Boy, Super Nintendo Entertainment System, Super Famicom, Nintendo Power, Super Mario Bros., Super Mario Bros. 2, Super Mario Bros. 3, Super Mario Land, Super Mario World, Super Mario Kart, Super Mario All-Stars, Super Mario Bros./Duck Hunt, Super Scope 6, Super Game Boy, Game Boy Camera, Game Boy Printer, Virtual Boy, Mario Clash, Mario Is Missing!, Mario's Time Machine, Mario's Early Years, Mario Teaches Typing, Mario Paint, Mario's Tennis, Mario's Picross, Mario's Picross 2, Mario Open Golf, Mario Paint Interface, Super Mario Kart R, Super Mario RPG, Super Mario Land 2, Super Mario Land 3, Wario Land, Wario Blast, Wario Land II, Wario's Woods, Yoshi's Cookie, Yoshi's Safari, Yoshi's Island, Yoshi's Island DX, Yoshi's Story

HOT CIRCUIT

Os endereços das lojas e assistências técnicas que têm tudo para seu sistema

Atendendo aos pedidos de leitores de todo o Brasil, estamos divulgando neste número alguns endereços de locadoras em Belo Horizonte, Curitiba, Rio de Janeiro, Londrina e Maringá. Para incluir sua loja ou loja de assistência técnica nesta seção, basta enviar uma carta à AÇÃO GAMES — Hot Circuit, Caixa Postal 66254, São Paulo, Capital. Os leitores agradecem.

RIO DE JANEIRO

VÍDEO GAME CENTER: Rua Conde de Bonfim, 846, sobreloja 207 — Tijuca. Tem um acervo acima com 450 títulos para Nintendo, 88 para Master System, 65 para Mega Drive e 50 para Game Boy. A locadora também vende games e consoles — inclusive o Game Boy.

DATA HOUSE VÍDEO: Av. Visconde de Pirajá, 550, loja 122 — Ipanema. Tem um acervo de 500 títulos, entre cartuchos para Mega Drive, Master System e Nintendo americano (Phantom). Bind Simpson Contra os Mutantes Espaciais é uma das opções que figuram em suas prateleiras.

TAKE 1 VÍDEO E GAMES: Av. Visconde de Pirajá, 281, loja K — Ipanema. Especializado em Nintendo, possui aproximadamente 100 títulos. Faz entregas a domicílio nos bairros do Leme, Copacabana, Ipanema, Leblon, Gávea e Lagoa.

BLUE SKY VÍDEO: Rua Vinte Mártires, 325 — Jardim Botânico. Outra locadora especializada em games Nintendo, a Blue Sky oferece 100 opções diferentes a seus associados e também realiza entregas em casa. Bairros: Laranjeiras, Ipanema, Copacabana, Leblon, Gávea, Jardim Botânico e Humaitá.

COPACABANA VÍDEO FILME: Av. Nossa Senhora de Copacabana, 977B, sobreloja 207 — Copacabana. Especializado em Nintendo americano e japonês, a locadora também vende cartuchos como Super Mario 3, Double Dragon 3 e Tartarugas Ninja 2. Entregas e domicílio.

ROCHA'S VÍDEO: Rua Ana Barbosa, 47, lojas B e C — Méier. No acervo figura uma centena de títulos para os sistemas Atari e Nintendo americano. Dá um desconto de 30% a quem alugar mais de uma fita e atende a domicílio em todo a Zona Norte.

GAME SHOP: Av. das Américas, 4790, sala 221 — Barra da Tijuca. Com 400 títulos disponíveis para os principais sistemas (Master, Nintendo e Mega). Distribui adesivos para colar no carro que dão direito a premiações especiais, como locações gratuitas.

HH VÍDEO: Av. Armando Lamberti, 205, loja 102 — Barra da Tijuca. Aberta inclusive nos feriados, a locadora possui cerca de 100 títulos para Nintendo e Master. Adaptadores para cartuchos americanos e japoneses e consoles Master e Phantom também estão à disposição dos associados.

DR. VÍDEO: Rua Francisco Otaviano, 20, loja 209 — Copacabana. Trabalha mais com games padrão Nintendo, possuindo um acervo de 60 cartuchos — entre eles novidades como Tartarugas Ninja 2 e Castlevania 3. A inscrição dá direito a obtenção de Cr$ 1200 também dá direito a obtenção de fitas de vídeo e CDs.

VIDEOBREAM: Arruda de Faria, 725, loja K — Leblon. Trabalha com games Nintendo padrões americano e japonês. Além de games (cerca de 50 títulos), a locadora aluga adaptadores e cordolas Dynavision e Top Game.

ASSISTÊNCIAS TÉCNICAS

COPACABANA VÍDEO FILME: Av. Nossa Senhora de Copacabana, 978, sobreloja 207 — Copacabana. Conserta videogame padrão Nintendo, Master System e Mega Drive. Especialidade: desempenar os arcaivos para cartuchos e fazer reparos na fonte do Phantom System.

ELETRÔNICA FAMA: R. Barão do Bom Retiro, 695, loja A — Engenho Novo. Presta assistência técnica autorizada aos videogames Master System, Mega Drive e Dynavision.

BELO HORIZONTE

CENTRAL VÍDEO: Rua Timbiras, fone 222-3307, aberta de segunda a sexta-feira. No acervo de 300 títulos pode-se encontrar cartuchos para Master System, Nintendo e Mega Drive.

LAND OF OZ: Rua São Paulo, 2630. Uma das poucas locadoras da capital que lidam apenas com videogames. A Land of Ozz já tem 200 títulos em suas chaparias — incluindo novidades como Mega Man 3. Trabalha com os sistemas Nintendo, Master e Mega Drive.

STYLUS HOME VÍDEO: Rua Tupis, 29. Embora pequeno — com cerca de 80 títulos —, o acervo da Stylus tem vários jogos inéditos no Brasil como James Buster Douglas, Simini e Powerball. Aluguel de games para Nintendo, Master e Mega Drive.

CURITIBA

DEDÉ VÍDEO SYSTEM: Rua Coronel Dulcínio, 666. Considerada o maior locadora do Estado do Paraná, a Dedé tem em seu acervo cerca de 1 200 cartuchos. Lá pode-se encontrar todos os títulos disponíveis no país para o Master System e Mega Drive, além de 280 opções diferentes para o sistema Nintendo.

CUBRA VÍDEO: Av. Getúlio Vargas, 2478. São 150 diferentes títulos para os videogames Nintendo e Master System.

VIDEOTECA: Rua Anchieta dos Cruz, 40. Especializada em videogames Sega, dispõe de 85 títulos para Master System e Mega Drive.

MARINGÁ

VÍDEO-AL-VERSO: Av. Carro Azul, 168. Possui 140 opções de games em seu acervo, disponíveis para os sistemas Master System, Nintendo e Mega Drive.

LONDRINA

AVC VÍDEO: Rua Espírito Santo, 1578. Trabalha com games padrão Nintendo e Master System, possuindo mais de 600 cartuchos em seu acervo.

DELTA VÍDEO: Av. Juscelino Kubitschek, 2205. Tem uma coleção de 200 títulos para Nintendo e Master System.

Chame

PABX
(021) 390-7100
DDG
(021) 800-9102
FAX
(021) 359-7631

- ATENDIMENTO 24 HORAS
- ENTREGAMOS EM TODO O BRASIL
- COM SEDEX GRÁTIS
- ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO PELO TELEFONE
- 30.000 DICAS DE TODAS AS
- DISTRIBUIDORAS À SUA DISPOSIÇÃO
- PISTOLAS - CARTUCHOS - ACESSÓRIOS
- ESTOJOS - EXPOSITORES - IMPRESSOS

shopping VIDEO

O PRIMEIRO SUPERMERCADO DE FITAS E ACESSÓRIOS PARA VIDEO-GAMES
AGORA COM GRANDE VARIEDADE DE CARTUCHOS IMPORTADO

CAÇA AO PATO
TÊNIS
GALAXIAN
URBAN CHAMPION
Cr$ 3.990,

CARATÊ KID
SEXTA-FEIRA 13
SUPER MARIO II
ARKANOID
E MAIS OS MELHORES
TÍTULOS EM PROMOÇÃO
Cr$ 6.900,

PRONTA-ENTREGA RIO I
R. São Francisco Xavier, 378-A
Tijuca - Rio de Janeiro - RJ - CEP 20550
PABX (021) 284-1622/9500
FAX (021) 264-2698

PRONTA-ENTREGA RIO II
Estr. do Portela, 99 - 310
Madureira - Rio de Janeiro - RJ - CEP 21351
Fones: (021) 350-4966/390-2573
FAX (021) 359-7631

Visite uma de nossas locadoras modelo
Garantia de Qualidade

Preços válidos até 15.03.[illegible] - Pedido mínimo Cr$ 6.000,00 - Para [illegible] vale 1 grátis/50 unidades da peça pretendida

A SUPER PROMOÇÃO

Você poderá ganhar prêmios super legais
na super promoção SUPER CHARGER.

5 *videogames* ***SUPER CHARGER*** **10** *cartuchos* ***SUPER CHARGER*** **10** *adaptadores* ***SUPER CHARGER*** **25** *camisetas* ***SUPER CHARGER***

Veja como é fácil participar.
Vá até a sua loja preferida e escolha os 3 títulos de jogos SUPER CHARGER que você mais gosta. Preencha o cupom abaixo, recorte (ou tire xerox) e envie para o SUPER CHARGER CLUBE.
As 5 primeiras cartas ganharão 5 videogames SUPER CHARGER.
Da 6ª até a 15ª carta, 10 cartuchos SUPER CHARGER.
Da 16ª até a 25ª carta, 10 adaptadores SUPER CHARGER.
E da 26ª até a 50ª carta, 25 camisetas SUPER CHARGER.
Envie seu cupom hoje mesmo. Quanto mais rápido você enviar, maiores suas chances de ganhar. Mas lembre-se: só valem cartas enviadas pelo correio.

SUPER CHARGER®

Nome: _____ End.: _____

Cidade: _____ Estado: _____ CEP: _____ Tel. _____

Nome da Loja: _____ End. _____

Cidade: _____ Estado: _____

Os 3 jogos SUPER CHARGER que eu mais gosto são:

a _____

b _____

c _____

Você possui Videogame? _____ Qual? _____

Preencha e envie para SUPER CHARGER CLUBE - Av. Engª Luiz Carlos Berrini, 406 - CEP 04571 - São Paulo - SP